

โครงการวิศวกรรมชลประทาน

(02207499)

ที่ 6/2553

เรื่อง

การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP เรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น

Development of the Website by PHP Language for Introduction of Irrigation Engineering.

โดย

นายเทพฤทธิ์

เลิศสุคนธ์

นางสาวสโรสินี

กองสิน

เสนอ

ภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน

คณะวิศวกรรมศาสตร์ กำแพงแสน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

วิทยาเขตกำแพงแสน นครปฐม 73140

เพื่อความสมบูรณ์แห่งปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต (วิศวกรรมโยธา - ชลประทาน)

พ.ศ. 2553

ใบรับรองโครงการวิศวกรรมชลประทาน
ภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน
คณะวิศวกรรมศาสตร์ กำแพงแสน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

เรื่อง

การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP เรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น

Development of the Website by PHP Language for Introduction of Irrigation Engineering.

รายนามผู้จัดทำโครงการ

นายเทพฤทธิ์

เลิศสุคนธ์

นางสาวสโรสินี

กองสิน

พิจารณาเห็นชอบโดย

ประธานโครงการ

.....

(ผศ.ดร.พงศธร โสภากันธุ์)

...../...../.....

กรรมการโครงการ

.....

(อ. ชูพันธุ์ ชมภูจันทร์)

...../...../.....

หัวหน้าภาควิชา

.....

(รศ. สันติ ทองพำนัก)

...../...../.....

บทคัดย่อ

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP เรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น

โดย : นายเทพฤทธิ์ เลิศสุคนธ์

: นางสาวสโรสินี กองสิน

อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ

.....

(ผศ.ดร.พงศธร โสภากพันธ์)

...../...../.....

โครงการวิศวกรรมชลประทานนี้ เป็นการพัฒนาสื่อการเรียน การสอนรายวิชาเรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น Website ดังกล่าวนี้ เขียนขึ้นโดยใช้ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows XP Professional, โปรแกรม Paint, โปรแกรม AppServ, โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3, MySQL ใช้ในการทำฐานข้อมูล ภาษาคอมพิวเตอร์ PHP Basic เนื่องจากมีความสะดวก และสามารถนำไปใช้งานได้มีประสิทธิภาพ อีกทั้งยังง่ายต่อการตกแต่งให้สวยงาม และยังง่ายต่อการพัฒนาสื่อการเรียน การสอนในอนาคต

โครงการพัฒนาสื่อการเรียน การสอนวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น นี้เป็นจัดทำขึ้นในรูปแบบ Website ที่มีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นช่องทางการศึกษาหาความรู้และทบทวนเนื้อหาการสอนในวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ซึ่งผู้ที่มาสมัครเป็นสมาชิกมาเข้าชมใน Website จะได้เข้ามาศึกษาหาข้อมูลเนื้อหาของวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ซึ่งสื่อการเรียน การสอนในลักษณะแบบนี้ เป็นรูปแบบการเรียน การสอนอีกรูปแบบหนึ่งจะก่อให้เกิดประโยชน์กับผู้ที่เข้ามาสมัครเป็นสมาชิกและผู้ที่หามาใช้งาน

ผู้จัดทำจะได้เรียนรู้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ต่าง ๆ ในวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ซึ่งการนำความรู้ของโครงการสามารถนำไปใช้ในการทำงานด้านวิศวกรรมศาสตร์และคอมพิวเตอร์ได้ดียิ่ง

ABSTRACT

Title : Development of the Website by PHP Language for Introduction of Irrigation Engineering.

By : Mr. Tepparit Lerdsukon

Miss Sarosinee Kongsin

Project Advisor

.....

ASST.PROF.PONGSATORN SOPAPHAN (Ph.D.)

...../...../.....

The Irrigation Engineering Project is developing as learning and the teaching tools on the Introduction of Irrigation Engineering courses. This website is written by using Microsoft Windows XP Professional, Painting Program, AppServ Program, Adobe Dreamweaver CS3, MySQL for writing PHP basic computer language because its convenience, can be use effectively, easy to decorate the beautiful, and also easy to develop learning and teaching tools in the future

The project of development of learning and teaching tools in the Introduction of Irrigation Engineering course is made in the form "Website" which is intended as a channel of study and as review material taught in basic irrigation engineering. The people who come on as a member to visit the website can study the data on basic content of Department of Irrigation Engineering. As a form of this learning is one from other learning form that can give so many beneficial to those who subscribe to the website.

Providers will learn various computer programs in basic irrigation engineering. The knowledge of the project can be used in engineering and computer work better.

คำนิยม

คณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณผู้ที่ให้ความช่วยเหลือ หรือให้การสนับสนุนต่าง ๆ จนกระทั่งโครงการวิศวกรรมชลประทานเรื่องการพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP เรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้นนี้ ประสบความสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ผศ.ดร.พงศธร โสภากพันธ์ ประธานกรรมการ รศ. สันติ ทองพำนัก หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน และอาจารย์ชูพันธุ์ ชมพูจันทร์ ที่ได้กรุณาให้คำปรึกษา ให้คำแนะนำในเรื่องต่าง ๆ อันเป็นประโยชน์ในการดำเนินงานจัดทำโครงการมาโดยตลอด ขอขอบพระคุณ ผศ.นิมิตร เจริญทรัพย์พัฒน์ ผศ.ดร.เอกสิทธิ์ โมลิตสกุลชัย อาจารย์ภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน อาจารย์ส่ง สุข ปาระแก้ว อาจารย์คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ ที่กรุณาอนุเคราะห์ข้อมูลในการจัดทำโครงการ วิศวกรรมชลประทานครั้งนี้ ขอขอบคุณภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน ที่กรุณาอนุเคราะห์ข้อมูล อุปกรณ์ และสถานที่ในการทำโครงการนี้จนเสร็จสมบูรณ์

คณะผู้จัดทำคาดหวังอย่างยิ่งว่าสื่อการเรียน การสอนนี้คงมีประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจทุกท่าน ไม่มากนัก น้อย หากมีข้อผิดพลาดประการใดคณะผู้จัดทำขออภัยมา ณ ที่นี้ด้วย

ท้ายที่สุดนี้ประโยชน์และคุณความดีทั้งหลายอันพึงจะได้รับจากโครงการวิศวกรรมชลประทานนี้ คณะผู้จัดทำขอมอบให้แก่ บิดา มารดา ญาติพี่น้อง ผู้มีพระคุณทุก ๆ ท่าน ตลอดจนคุณครู อาจารย์ ที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้ต่าง ๆ แก่คณะผู้จัดทำ จนสำเร็จการศึกษา และเพื่อน ๆ ทุกคนที่ช่วยเหลือในการหาข้อมูล เป็นกำลังใจในการจัดทำโครงการครั้งนี้

ขอกราบขอบพระคุณทุกท่านเป็นอย่างสูง

นายเทพฤทธิ์ เลิศสุคนธ์

นางสาวสโรสินี กองสิน

เมษายน 2554

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	I
ABSTRACT	II
คำนิยาม	III
สารบัญ	IV
สารบัญรูป	VI
สารบัญตาราง	VIII
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของเรื่อง	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตการศึกษา	2
บทที่ 2 ตรวจสอบเอกสาร	3
2.1 ภาษาคอมพิวเตอร์ PHP	3
2.2 โปรแกรม Dreamweaver CS3	5
บทที่ 3 อุปกรณ์และวิธีการ	7
3.1 อุปกรณ์	7
3.2 วิธีการ	7

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 การใช้งานโปรแกรม	8
4.1 ผลที่ได้จากการเขียนโปรแกรม	8
4.2 การเข้าสู่ Website และการใช้งานคอมพิวเตอร์	9
บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ	14

5.1 สรุป	14
5.2 ข้อเสนอแนะ	15
เอกสารอ้างอิง	16
ภาคผนวก	
ก. การติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3	18
ข. การติดตั้งโปรแกรม AppServ 2.5.8	23
ค. รูปแบบคำสั่งเบื้องต้นของภาษา PHP	30
ง. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP เพื่อติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL	57
จ. การสร้างฐานข้อมูลกัน ด้วย phpMyAdmin	59

สารบัญรูป

รูปภาพ	หน้า
ภาพที่ 2.1 ทดสอบการใช้งานภาษาไทยในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3	5
ภาพที่ 2.2 การใช้งานภาษาไทยในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3	6
ภาพที่ 2.3 การกำหนดเพื่อใช้ภาษาไทยใน Adobe Dreamweaver CS3	6
ภาพที่ 4.1 แสดงหน้า Website ซึ่งบอกรายละเอียดของหัวข้อรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น	9
ภาพที่ 4.2 แสดงหน้า Website ซึ่งบอกเนื้อหาบทที่ 3 ปริมาณการใช้น้ำของพืช	10
ภาพที่ 4.3 แสดงหน้า Website ของระบบสมาชิก (Login)	11
ภาพที่ 4.4 แสดงหน้า Website ของตารางกรอกรายละเอียดในการสมัครสมาชิก	11
ภาพที่ 4.5 แสดงหน้า Website ของการลิ้มรสผ่าน	12
ภาพที่ 4.6 แสดงหน้า Website ของข้อมูลในส่วนที่ต้องทำการสมัครสมาชิกก่อน	12
ภาพที่ 4.7 แสดงหน้า Website ของส่วนที่เชื่อมตัวไปสู่ Website ของหน่วยราชการที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมชลประทาน	13

ภาคผนวก

ภาพที่ ก.1 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 1	18
ภาพที่ ก.2 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 2	18
ภาพที่ ก.3 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 3	19
ภาพที่ ก.4 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 4	20
ภาพที่ ก.5 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 5	21
ภาพที่ ก.6 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 6	22
ภาพที่ ข.1 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 2	23
ภาพที่ ข.2 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 3	24
ภาพที่ ข.3 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 4	25
ภาพที่ ข.4 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 5	26
ภาพที่ ข.5 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 6	27

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปภาพ	หน้า
ภาพที่ ข.6 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 7	28
ภาพที่ ข.7 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 8	29
ภาพที่ ค.1 ตัวอย่างฟอร์มการสมัครสมาชิก	40
ภาพที่ ค.2 ตัวอย่างการทำ Login	44

ภาพที่ ค.3 ลืม Password	53
ภาพที่ จ.1 การสร้างฐานข้อมูล	59
ภาพที่ จ.2 การสร้างตารางในฐานข้อมูล	59
ภาพที่ จ.3 รายละเอียดของแต่ละฟิลด์ของตาราง user	60
ภาพที่ จ.4 ตาราง user ที่สร้างเสร็จแล้ว	61
ภาพที่ จ.5 การแทรกข้อมูล	62
ภาพที่ จ.6 ข้อมูลได้ถูกแทรกลงตารางเรียบร้อยแล้ว	62

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
ภาคผนวก	
ตารางที่ ค.1 รูปแบบตัวอักษรในฟังก์ชัน date	35

บทที่ 1

บทนำ วัตถุประสงค์ ขอบเขตการศึกษา

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของเรื่อง

ในหลักสูตรวิศวกรรมชลประทาน มีวิชาพื้นฐานในการเรียนคือ วิชาหลักชลประทานเบื้องต้น ซึ่งในรายวิชานี้มีเนื้อหาเกี่ยวกับ น้ำในดิน การซึมของน้ำผ่านผิวดิน พืชและการใช้น้ำของพืช ความต้องการของน้ำชลประทาน เป็นต้น จะพบว่าเนื้อหารายวิชานี้ได้เป็นพื้นฐานในการเรียนวิชาอื่น ๆ อีกต่อไป อาทิ วิชาการออกแบบระบบชลประทานในไร่นา (Design of Farm Irrigation System) วิชาอุทกวิทยาทางวิศวกรรม (Engineering Hydrology) วิชาการออกแบบระบบท่อและระบบชลประทานภายใต้แรงดัน (Design of Pipe and Pressurized Irrigation Engineering) วิชาการจัดการโครงการแหล่งน้ำ (Management of Water Resources Project) วิชาการออกแบบคลองและอาคารส่งน้ำ (Design of Canal and Conveyance Structures) วิชาวิศวกรรมชลศาสตร์ (Hydraulic Engineering) เป็นต้น

ในปัจจุบันเทคโนโลยีเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ได้เข้ามาเป็นส่วนหนึ่งในการศึกษา กลุ่มของข้าพเจ้าจึงได้มีการเรียนรู้การจัดทำ Website ด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ PHP เพื่อนำข้อมูลมานำเสนอ ในรูปแบบ Website ซึ่งจะสามารถทำให้นิสิต นักศึกษา และผู้ที่สนใจเกี่ยวกับข้อมูลในรายวิชานี้เข้ามาสืบค้นได้รวดเร็วยิ่งขึ้น ทั้งนี้หากมีข้อมูลใหม่ๆ มาเพิ่มเติม เราก็สามารถจะแก้ไขข้อมูลใน Website ได้อย่างง่ายดายมากกว่าข้อมูลรูปแบบเดิมที่อยู่ในหนังสือ

1.2 วัตถุประสงค์

1. เพื่อนำเสนอข้อมูลทางด้านวิศวกรรมชลประทานในวิชาเรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้นผ่านทาง Website โดยใช้ภาษาคอมพิวเตอร์ PHP ในการจัดทำ
2. เพื่อนำเสนอองค์ความรู้ด้านวิศวกรรมชลประทานในเรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น เพื่อเป็นประโยชน์แก่นิสิต นักศึกษา และผู้ที่มีความสนใจในการศึกษาหาความรู้

1.3 ขอบเขตการศึกษา

ทำการศึกษาวิธีการเขียน Website ด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ PHP เพื่อใช้งานวิชาการ งานตำรา วิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น โดยครอบคลุมเนื้อหาวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ซึ่งได้แก่

- 1) บทที่ 1 บทนำ
- 2) บทที่ 2 ความสัมพันธ์ระหว่างดิน-น้ำ-พืช
- 3) บทที่ 3 พืชและการใช้น้ำของพืช
- 4) บทที่ 4 ความต้องการน้ำชลประทาน
- 5) บทที่ 5 การกำหนดการให้น้ำ
- 6) บทที่ 6 วิธีการให้น้ำชลประทาน
- 7) **บทที่ 7 วิธีการส่งน้ำและการระบายน้ำในระบบชลประทาน**
- 8) คำศัพท์ที่เกี่ยวกับวิศวกรรมชลประทาน
- 9) การบ้าน แบบฝึกหัด ตัวอย่างข้อสอบกลางภาค ตัวอย่างข้อสอบปลายภาค ในรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น

บทที่ 2

ตรวจเอกสาร

2.1 ภาษาคอมพิวเตอร์ PHP

2.1.1 ความหมายของภาษาคอมพิวเตอร์ PHP

ภาษา PHP คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ในลักษณะเซิร์ฟเวอร์-ไซด์ สคริปต์ โดยลิขสิทธิ์อยู่ในลักษณะโอเพนซอร์ส ภาษา PHP ใช้สำหรับจัดทำ Website และแสดงผลออกมาในรูปแบบ HTML โดยมีรากฐานโครงสร้างคำสั่งมาจากภาษา C ภาษา JAVA และ ภาษา PERL ซึ่งภาษา PHP นั้นง่ายต่อการเรียนรู้ และนั่นเป็นเป้าหมายหลักของภาษานี้ คือทำให้ให้นักพัฒนาเว็บไซต์สามารถเขียน Website ที่มีความตอบโต้ได้อย่างรวดเร็ว ภาษา PHP ในชื่อภาษาอังกฤษว่า PHP ซึ่งใช้เป็นคำย่อแบบกล่าวซ้ำ จากคำว่า PHP Hypertext Preprocessor หรือชื่อเดิม Personal Home Page

2.1.2 คุณสมบัติ ภาษา PHP

การแสดงผลของภาษา PHP จะปรากฏในลักษณะ HTML ซึ่งจะไม่แสดงคำสั่งที่ผู้ใช้เขียน ซึ่งเป็นลักษณะเด่นที่ภาษา PHP แตกต่างจากภาษาในลักษณะไคลเอนต์-ไซด์ สคริปต์ เช่น ภาษา JAVA สคริปต์ ที่ผู้ชมเว็บไซต์สามารถอ่าน ดูและคัดลอกคำสั่งไปใช้เองได้ นอกจากนี้ภาษา PHP ยังเป็นภาษาที่เรียนรู้และเริ่มต้นได้ไม่ยาก โดยมีเครื่องมือช่วยเหลือและคู่มือที่สามารถหาอ่านได้ฟรีบนอินเทอร์เน็ต ความสามารถการประมวลผลหลักของภาษา PHP ได้แก่ การสร้างเนื้อหาอัตโนมัติจัดการคำสั่ง การอ่านข้อมูลจากผู้ใช้และประมวลผล การอ่านข้อมูลจาก Database ความสามารถจัดการกับคุกกี้ ซึ่งทำงานเช่นเดียวกับโปรแกรมในลักษณะ CGI คุณสมบัติอื่น ๆ เช่น การประมวลผลตามบรรทัดคำสั่ง (Command Line Scripting) ทำให้ผู้เขียนโปรแกรมสร้างสคริปต์ภาษา PHP ทำงานผ่านภาษา PHP พาร์เซอร์ (PHP Parser) โดยไม่ต้องผ่านเซิร์ฟเวอร์หรือเบราว์เซอร์ ซึ่งมีลักษณะเหมือนกับ Cron (ใน ยูนิกซ์หรือลินุกซ์) หรือ Task Scheduler (ใน วินโดวส์) สคริปต์เหล่านี้สามารถนำไปใช้ในแบบ Simple Text Processing Tasks ได้

การแสดงผลของภาษา PHP ถึงแม้ว่าจุดประสงค์หลักใช้ในการแสดงผล HTML แต่ยังสามารถสร้าง XHTML หรือ XML ได้ นอกจากนี้สามารถทำงานร่วมกับคำสั่งเสริมต่าง ๆ ซึ่งสามารถแสดงผลข้อมูลหลัก PDF แฟลช (โดยใช้ Libswf และ Ming) ภาษา PHP มีความสามารถอย่างมากในการทำงานเป็นประมวลผลข้อความ จาก POSIX Extended หรือ รูปแบบ Perl ทั่วไป เพื่อแปลงเป็นเอกสาร XML ในการแปลงและเข้าสู่

เอกสาร XML เรารองรับมาตรฐาน SAX และ DOM สามารถใช้รูปแบบ XSLT เพื่อแปลงเอกสาร XML

เมื่อใช้ภาษา PHP ในการทำอีคอมเมิร์ซ สามารถทำงานร่วมกับโปรแกรมอื่น เช่น Cybercash Payment, CyberMUT, VeriSign Payflow Pro และ CCVS Functions เพื่อใช้ในการสร้างโปรแกรมทำธุรกรรมทางการเงิน

2.1.3 การรองรับ PHP

คำสั่งของภาษา PHP สามารถสร้างผ่านทางโปรแกรมแก้ไขข้อความทั่วไป เช่น Notepad หรือ vi ซึ่งทำให้การทำงานของภาษา PHP สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการหลักเกือบทั้งหมด โดยเมื่อเขียนคำสั่งแล้วนำมาประมวลผล Apache, Microsoft Internet Information Services (IIS) , Personal Web Server, Netscape และ iPlanet Servers, O'Reilly Website Pro Server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd, และอื่นๆ อีกมากมาย. สำหรับส่วนหลักของ PHP ยังมี Module ในการรองรับ CGI มาตรฐาน ซึ่ง PHP สามารถทำงานเป็นตัวประมวลผล CGI ด้วย และด้วย PHP, คุณมีอิสรภาพในการเลือก ระบบปฏิบัติการ และ เว็บเซิร์ฟเวอร์ นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้สร้างโปรแกรมโครงสร้าง สร้างโปรแกรมเชิงวัตถุ (OOP) หรือสร้างโปรแกรมที่รวมทั้งสองอย่างเข้าด้วยกัน แม้ว่าความสามารถของคำสั่ง OOP มาตรฐานในเวอร์ชันนี้ยังไม่สมบูรณ์ แต่ตัวไลบรารีทั้งหลายของโปรแกรม และตัวโปรแกรมประยุกต์ (รวมถึง PEAR Library) ได้ถูกเขียนขึ้นโดยใช้รูปแบบการเขียนแบบ OOP เท่านั้น

ภาษา PHP สามารถทำงานร่วมกับฐานข้อมูลได้หลายชนิด ซึ่งฐานข้อมูลส่วนหนึ่งที่รองรับได้แก่ ออราเคิล dBase PostgreSQL IBM DB2 MySQL Informix ODBC โครงสร้างของฐานข้อมูลแบบ DBX ซึ่งทำให้ PHP ใช้กับฐานข้อมูลอะไรก็ได้ที่รองรับรูปแบบนี้ และ PHP ยังรองรับ ODBC (Open Database Connection) ซึ่งเป็นมาตรฐานการเชื่อมต่อฐานข้อมูลที่ใช้กันแพร่หลายอีกด้วย คุณสามารถเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลต่าง ๆ ที่รองรับมาตรฐานโลกนี้ได้

ภาษา PHP ยังสามารถรองรับการสื่อสารกับการบริการในโพรโทคอลต่าง ๆ เช่น LDAP IMAP SNMP NNTP POP3 HTTP COM (บนวินโดวส์) และอื่นๆ อีกมากมาย คุณสามารถเปิด Socket บนเครือข่ายโดยตรง และ ตอบโต้โดยใช้ โพรโทคอลใด ๆ ก็ได้ PHP มีการรองรับสำหรับการแลกเปลี่ยนข้อมูลแบบ WDDX Complex กับ Web Programming อื่น ๆ ทั่วไปได้ พุดถึงในส่วน Interconnection, ภาษา PHP มีการรองรับสำหรับ Java Objects ให้เปลี่ยนมันเป็น PHP Object แล้วใช้งาน คุณยังสามารถใช้รูปแบบ CORBA เพื่อเข้าสู่ Remote Object ได้เช่นกัน

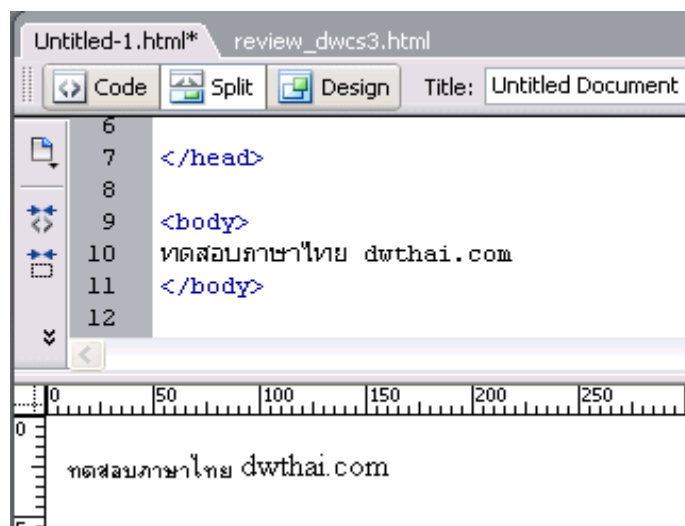
2.2 โปรแกรม Dreamweaver CS3

2.2.1 โปรแกรม **Dreamweaver CS3** คือ โปรแกรมสร้างเว็บที่เหมาะสมกับผู้ใช้งานมือใหม่ จนถึงผู้ใช้งานที่มีประสบการณ์การทำเว็บสูง ด้วยฟังก์ชันที่ครบครัน ครอบคลุมทุกรูปแบบการทำเว็บ จึงทำให้ Dreamweaver เหมาะสำหรับการสร้างเว็บแทบทุกประเภท

โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 Version นี้ ได้รับการพัฒนาภายใต้สังกัดของ Adobe ซึ่ง CS3 นั้นก็ย่อมาจาก Creative Suite3 นั่นเอง โดยจะเห็นได้ชัดว่าไอคอนของโปรแกรมได้เปลี่ยนรูปแบบไปเป็นรูปแบบของ Adobe

2.2.2 การใช้งานภาษาไทยในโปรแกรม **Adobe Dreamweaver CS3** การใช้งานภาษาไทยใน Version นี้ สามารถใช้งานภาษาไทยได้เลย เมื่อติดตั้งโปรแกรมเสร็จ โดยไม่ต้องตั้งค่าใด ๆ ให้กับโปรแกรม เหมือนกับใน Version ก่อน ๆ

เครื่องมือใหม่ ๆ ของโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3 สำหรับเครื่องมือใหม่ที่เพิ่มเข้ามาใน Version นี้ที่เห็นได้ชัดคือ แถบเครื่องมือ Spry ซึ่งจะช่วยให้การสร้างฟอร์มสะดวกขึ้น แถบเครื่องมือ Spry มีหน้าที่ในการตรวจสอบค่าของข้อมูล



ภาพที่ 2.1 ทดสอบการใช้งานภาษาไทยในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

จากรูปข้างต้น เปิดโปรแกรมขึ้นมาแล้วก็ลองใส่ภาษาไทยเข้าไปเลย แล้วก็ลองดูทั้งในส่วนของ Design View และ Code View ก็ปรากฏว่า ใช้งานได้กับภาษาไทยในทั้ง 2 มุมมองเลย ทั้งนี้เนื่องจากใน CS3

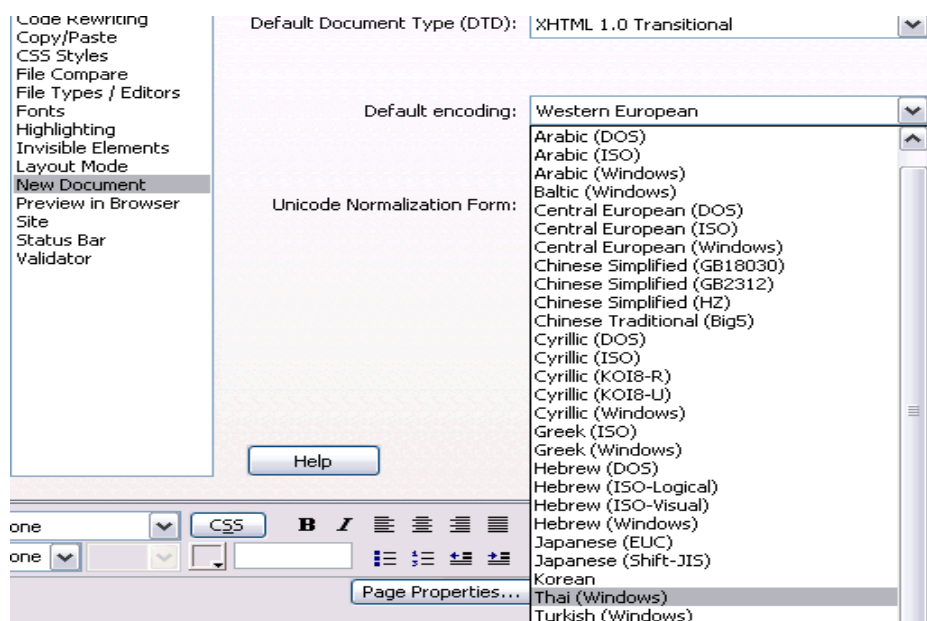
โปรแกรมได้ทำการกำหนดค่า Default ของ Encoding ของโปรแกรมเป็น UTF-8 ซึ่ง Encoding แบบ UTF-8 จะรองรับภาษาทุกภาษาทั่วโลกอยู่แล้ว แตกต่างจาก Version เดิมที่ค่า Default ของ Encoding ของโปรแกรม จะเป็น Western European หรือ iso-8859-1



```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http:
2 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
5 <title>Untitled Document</title>
6
7 </head>
8
9 <body>
10 ทดสอบภาษาไทย dwthai.com
11 </body>
```

ภาพที่ 2.2 การใช้งานภาษาไทยในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

สำหรับ Version CS3 นี้ ผู้ใช้งานอาจจะไม่จำเป็นต้องกำหนดค่าใด ๆ เพิ่มเติมเพื่อใช้งานภาษาไทย เลยก็ได้ หรือถ้าหากต้องการกำหนด Encoding เป็นภาษาไทยก็ทำได้เช่นเดียวกัน ตามภาพที่ 2.3



ภาพที่ 2.3 การกำหนดเพื่อใช้ภาษาไทยในโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

บทที่ 3 อุปกรณ์และวิธีการ

3.1 อุปกรณ์

3.1.1 เครื่อง Computer 1 เครื่อง

- Pentium® Dual – Core CPU T4300 @ 2.10 GHz 1.19 GB of RAM

3.1.2 เครื่อง Scanner 1 เครื่อง

- เครื่อง Scanner ที่มีความละเอียดในการ Scanner 1200 x 1200 จุดต่อตารางนิ้ว

3.1.3 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows XP® Professional

3.1.4 โปรแกรม Paint (เป็นโปรแกรมที่มีอยู่ในโปรแกรม Microsoft Windows)

3.1.5 โปรแกรม AppServ

3.1.6 โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

- ภาษาคอมพิวเตอร์ PHP

- MySQL

3.1.7 Handy Drive

3.2 วิธีการ

3.2.1 ทำการรวบรวมข้อมูลในวิชา เรื่องวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น เพื่อใช้เป็นข้อมูลที่จะแนะนำให้เสนอผ่านทางอินเทอร์เน็ต ในรูปของการเขียน Website

3.2.2 ศึกษาการใช้โปรแกรมต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ การเขียน Website ซึ่งมีโปรแกรมดังนี้ โปรแกรม Microsoft Windows XP Professional, Paint, Adobe Dreamweaver CS3, AppServ , MySQL ที่ใช้ในการทำฐานข้อมูล ภาษาคอมพิวเตอร์ PHP

3.2.3 ทำการออกแบบหน้าของ Website ในแต่ละส่วน

3.2.4 ทำการเขียน Website แต่ละหน้าตามที่ออกแบบไว้

3.2.4.1 ทำระบบ Login และฐานข้อมูลของผู้ที่จะเข้ามาใช้งานและเยี่ยมชม Website

3.2.4.2 ทำการเขียน Website ในแต่ละหน้าตามเนื้อหาและข้อมูลที่ได้ทำการรวบรวมไว้
อย่างเป็นระบบ

3.2.5 ตรวจสอบความถูกต้องของ Website แต่ละส่วนให้ถูกต้องและสามารถใช้งานได้ตามที่ทำการ

ออกแบบไว้เป็นครั้งสุดท้าย

3.2.6 สรุปและวิเคราะห์ผลการศึกษา

บทที่ 4

ผลการศึกษา

4.1 ผลที่ได้จากการเขียนโปรแกรม

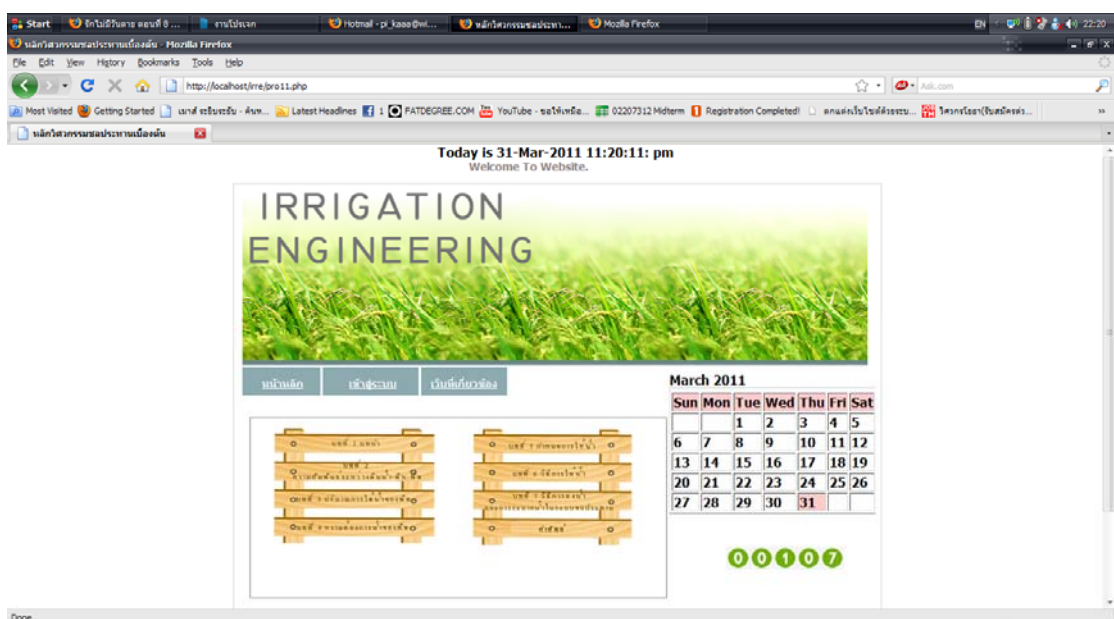
จากเนื้อหาวิชา วิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ที่ผู้จัดทำได้นำมาสร้างสื่อการเรียน การสอน โดยที่สามารถสร้างสื่อการเรียน การสอนได้ตามเนื้อหาครอบคลุมทั้งเนื้อหารายวิชา ดังนี้ บทที่ 1 บทนำ บทที่ 2 ความสัมพันธ์ระหว่างดิน-น้ำ-พืช บทที่ 3 พืชและการใช้น้ำของพืช บทที่ 4 ความต้องการน้ำชลประทานบทที่ 5 การกำหนดการให้น้ำ บทที่ 6 วิธีการให้น้ำชลประทาน บทที่ 7 วิธีการส่งน้ำและการระบายน้ำในระบบชลประทาน คำศัพท์ที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมชลประทาน และการบ้าน แบบฝึกหัด ตัวอย่างข้อสอบกลางภาค ตัวอย่างข้อสอบปลายภาคในรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ทั้งนี้ในการศึกษาค้นคว้าเนื้อหาในรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น นั้น นิคิดจำเป็นต้องสืบค้นตำราในห้องสมุด ทั้งยังต้องศึกษาเนื้อหาในตำราหลาย ๆ เล่ม จึงจะทำให้ได้เนื้อหาที่ครอบคลุมทั้งรายวิชา ดังนั้น คณะผู้จัดทำจึงได้ทำสื่อการเรียน การสอน วิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้นในรูปแบบการนำเสนอผ่าน Website โดยรวบรวมเนื้อหาทั้งหมดของรายวิชานี้ โดยการสร้างสื่อการเรียน การสอนชุดนี้ จัดทำขึ้นเพื่อแก้ไขปัญหาและอุปสรรคในการเรียนของนิสิต โดยมีจุดมุ่งหมายให้ผู้สนใจ นิสิต นักศึกษาที่สนใจเรียนในรายวิชานี้ สามารถเข้ามาศึกษาเนื้อหาวิชาได้อย่างรวดเร็วและสะดวกมากยิ่งขึ้น

จากที่ผู้จัดทำได้ศึกษาการจัดทำ Website ด้วยภาษา PHP ผู้จัดทำได้ทำการจัดทำระบบสมาชิกและระบบฐานข้อมูล ซึ่งจะต้องใช้องค์ประกอบของภาษา PHP เพื่อจัดทำระบบนี้ ซึ่งองค์ประกอบของภาษา PHP ได้แก่ ภาษา PHP, โปรแกรม Dreamweaver CS3, โปรแกรม AppServ 2.5.8 และระบบฐานข้อมูล MySQL Database, phpMyAdmin เป็นต้น ซึ่งผู้จัดทำได้นำข้อมูลที่ใช้ในการเรียน การสอน ของรายวิชา วิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น ซึ่งเป็นรายวิชาของภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน คณะวิศวกรรมศาสตร์ กำแพงแสน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน โดยนำเสนอผ่าน Website จึงจำเป็นต้องมีการจัดทำระบบสมาชิก เพื่อให้ผู้สนใจในข้อมูลส่วนนี้จำเป็นต้องสมัครสมาชิกก่อนถึงจะเข้าสู่ระบบได้ เพราะคณะผู้จัดทำจะสามารถตรวจสอบได้ว่ามีใครบางเป็นสมาชิกของ Website นี้ จากฐานข้อมูลที่ได้จัดทำขึ้นไว้เรียบร้อยแล้ว โดยฐานข้อมูลจะปรากฏข้อมูลของสมาชิก เช่น ชื่อ นามสกุล เพศ อายุ เพศ อายุ อีเมล บัญชีผู้ใช้ รหัสผ่าน ยืนยันรหัสผ่าน งานอดิเรก เป็นต้น

4.2 การเข้าสู่ Website และการใช้งานคอมพิวเตอร์

4.2.1 Website ของผู้จัดทำจะปรากฏอยู่ใน Website ของคณะวิศวกรรมศาสตร์ กำแพงแสน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน <http://eng.kps.ku.ac.th/>

4.2.2 การใช้งาน Website จะต้องเข้าไปที่ <http://eng.kps.ku.ac.th/irre/pro11.php/> จะปรากฏหน้าหลักของ Website ดังภาพที่ 4.1

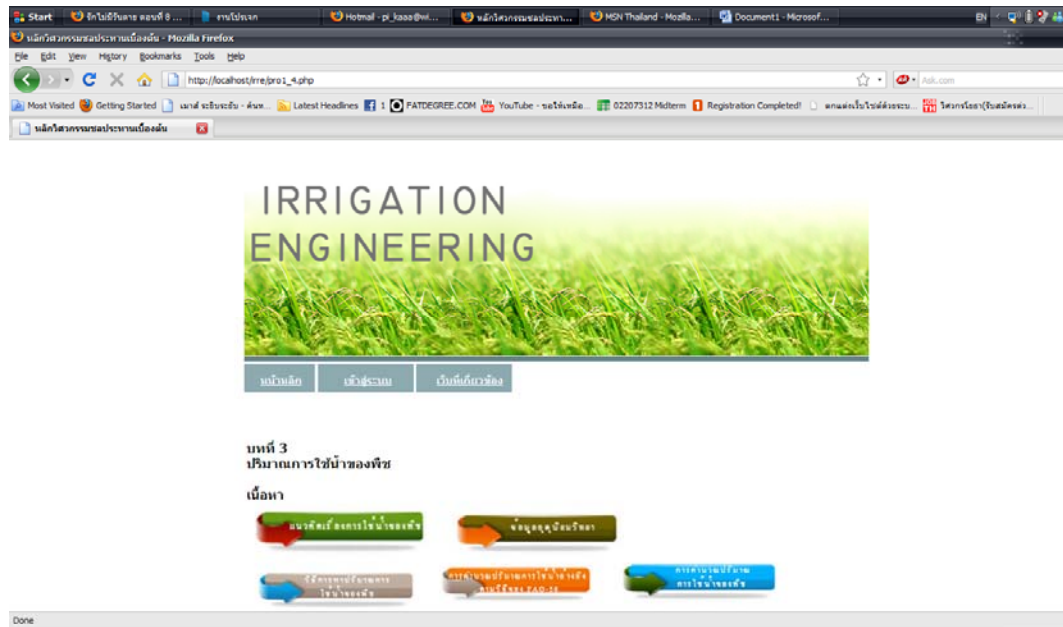


ภาพที่ 4.1 แสดงหน้า Website ซึ่งบอกรายละเอียดของหัวข้อรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น

หัวข้อที่เป็นเนื้อหาวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้นที่ปรากฏบน Website ได้แก่

- 1) บทที่ 1 บทนำ
- 2) บทที่ 2 ความสัมพันธ์ระหว่างดิน-น้ำ-พืช
- 3) บทที่ 3 พืชและการใช้น้ำของพืช
- 4) บทที่ 4 ความต้องการน้ำชลประทาน
- 5) บทที่ 5 การกำหนดการให้น้ำ
- 6) บทที่ 6 วิธีการให้น้ำชลประทาน
- 7) บทที่ 7 วิธีการส่งน้ำและการระบายน้ำในระบบชลประทาน

- 8) คำศัพท์ที่เกี่ยวกับวิศวกรรมชลประทาน
- 9) การบ้าน แบบฝึกหัด ตัวอย่างข้อสอบกลางภาค ตัวอย่างข้อสอบปลายภาค ในรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น



ภาพที่ 4.2 ตัวอย่างแสดงหน้า Website ซึ่งบอกเนื้อหาบทที่ 3 ปริมาณการใช้น้ำของพืช

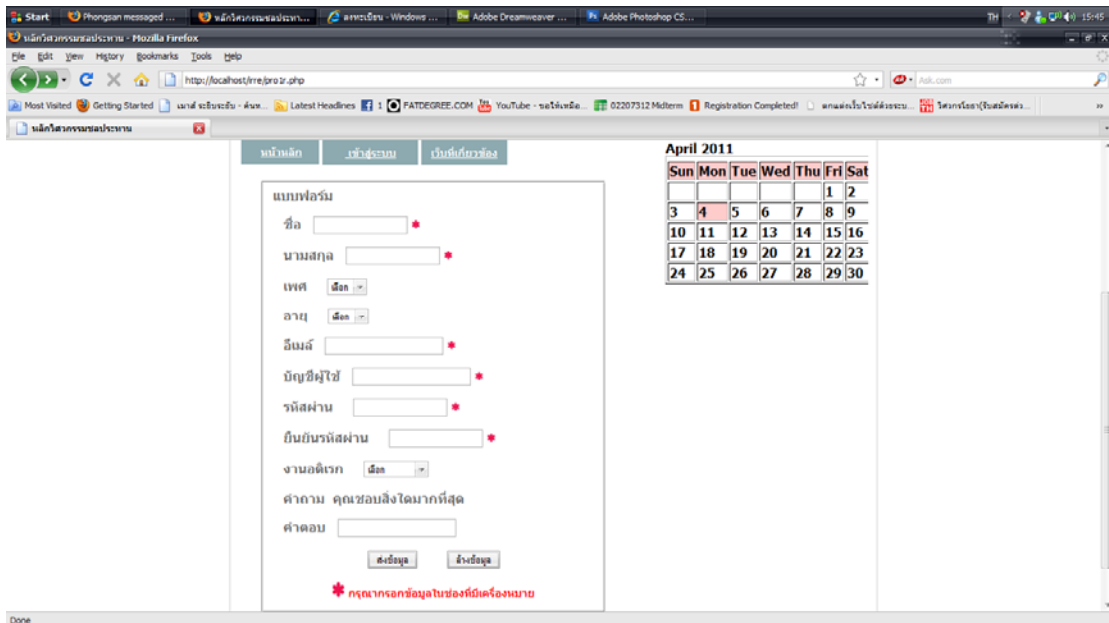
โดยส่วนอื่น ๆ จะประกอบด้วย ปฏิทินแสดง วัน เวลา และแสดงจำนวนผู้คนที่เข้ามาเยี่ยมชม Website และยังมีส่วนที่เป็นระบบสมาชิก ส่วนที่เชื่อมตัวไปสู่ Website ของหน่วยราชการที่เกี่ยวข้องกับ วิศวกรรมชลประทาน

4.2.3 ระบบสมาชิก จะเป็นระบบที่จะต้องทำการสมัครสมาชิกก่อนถึงจะเข้าสู่ระบบได้ โดยข้อมูล จะถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูล (Database) และในการกรอกข้อมูลสิ่งที่สำคัญที่จะต้องทำการกรอกข้อมูล คือ ชื่อ นามสกุล บัญชีผู้ใช้ รหัสผ่าน และอีเมล โดยคณะผู้จัดทำได้ทำเครื่องหมายบ่งบอกให้ผู้สมัครสมาชิก รับทราบไว้แล้ว

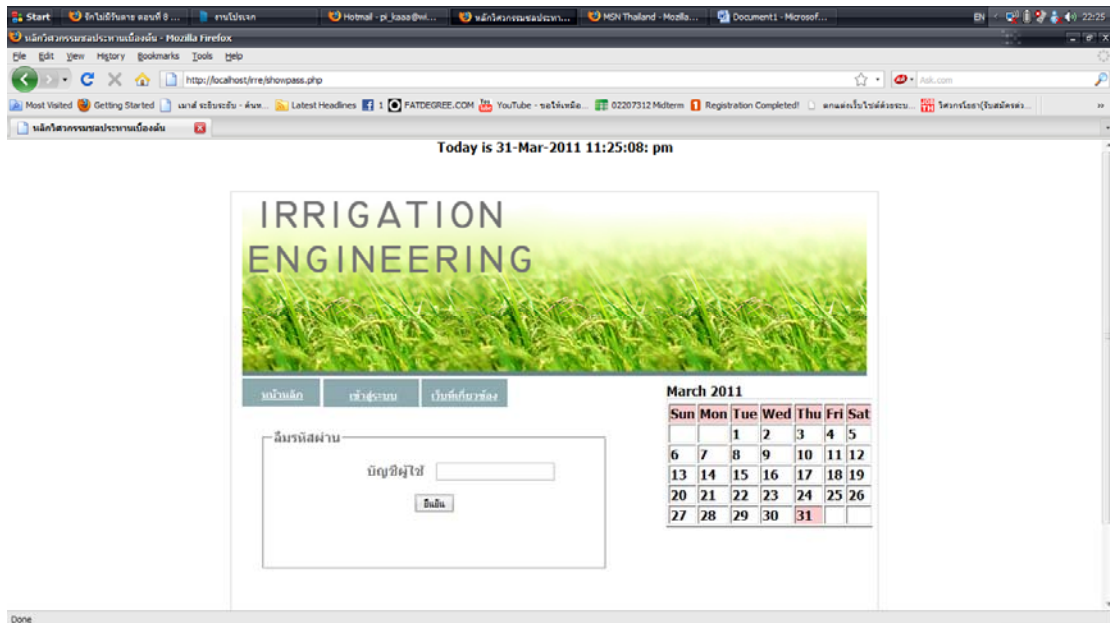
เมื่อสมาชิกท่านใดลืมรหัสผ่าน คณะผู้จัดทำได้ทำระบบจัดสร้างรหัสผ่านของสมาชิกในรูปแบบการ ส่งจดหมาย Online ตอบกลับไปไปยังอีเมลของสมาชิกที่ได้ทำการสมัครสมาชิกไว้และได้ทำการจัดเก็บข้อมูล ไว้ในฐานข้อมูล (Database)



ภาพที่ 4.3 แสดงหน้า Website ของระบบสมาชิก (Login)

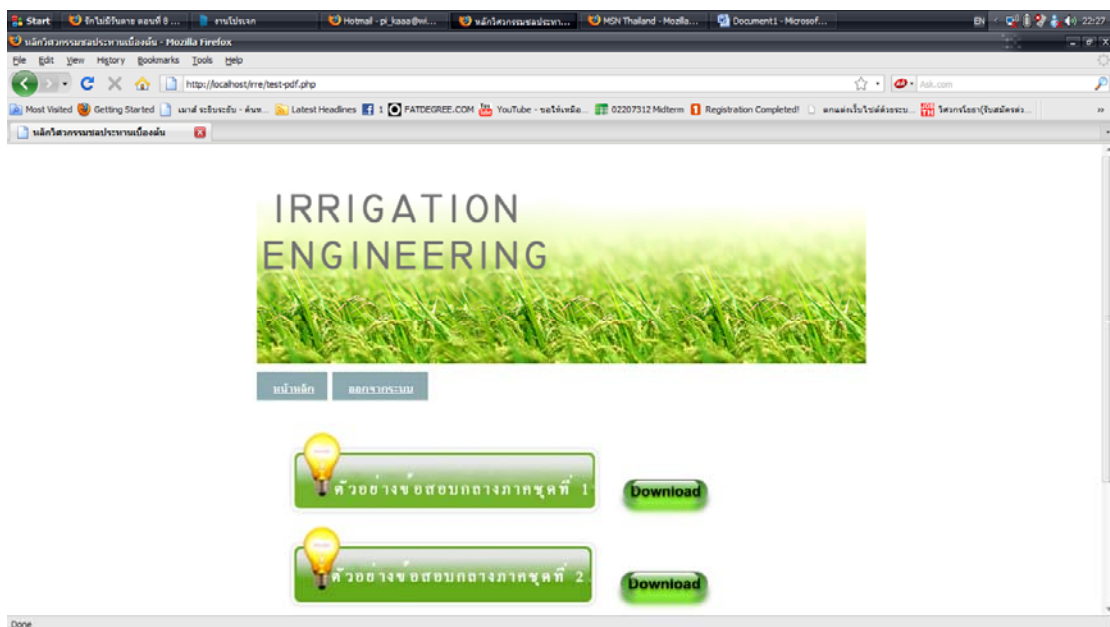


ภาพที่ 4.4 แสดงหน้า Website ของตารางกรอกรายละเอียดในการสมัครสมาชิก



ภาพที่ 4.5 แสดงหน้า Website ของการสมัครที่สมัคร

โดยข้อมูลที่ปรากฏเมื่อผ่านระบบสมาชิก (Login) มาแล้ว จะเป็นข้อมูลที่ใช้ในการเรียน การสอน ของวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น เช่น การบ้าน แบบฝึกหัด และตัวอย่างแนวข้อสอบ เป็นต้น



ภาพที่ 4.6 แสดงหน้า Website ของข้อมูลในส่วนที่ต้องทำการสมัครสมาชิกก่อน

4.2.4 ส่วนที่เชื่อมต่อไปสู่ Website ของหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมชลประทาน เช่น Website ของกรมชลประทาน Website ของกรมทรัพยากรน้ำ Website ของกรมอุตุฯ กรมวิทย์ Website ของกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ Website ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตกำแพงแสน และ Website ของภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน เป็นต้น



ภาพที่ 4.7 แสดงหน้า Website ของส่วนที่เชื่อมต่อไปสู่ Website ของหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับวิศวกรรมชลประทาน

บทที่ 5

สรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุป

จากผลการจัดทำสื่อการเรียน การสอน โดยการนำเสนอผ่าน Website นั้น แสดงให้เห็น เนื้อหา และรายละเอียดของรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้นนั้น มีรายละเอียดของเนื้อหาวิชาที่หลากหลาย อีกทั้งยังมีส่วนของเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับรายวิชาอื่น ๆ อีกหลายรายวิชา ซึ่งจะสามารถทำให้นิสิต นักศึกษา และผู้ที่มีความสนใจ สามารถเข้ามาศึกษา ค้นคว้า และสืบค้นหาข้อมูลเพื่อเป็นความรู้หรือนำไปใช้ในการเรียน การสอน สำหรับนิสิตนักศึกษา ในรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น รวมทั้งสามารถเข้ามาศึกษาในส่วนของเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับรายวิชาอื่น ๆ นำไปใช้ในการเรียน การสอน หรือเพื่อประโยชน์อื่น ๆ ต่อไป ซึ่งการนำเสนอผ่านเว็บไซต์ ทำให้ง่ายต่อการเข้าถึงข้อมูลของผู้ที่มีความสนใจ เพิ่มความสะดวก และรวดเร็ว ในการศึกษาค้นคว้าได้อีกทางหนึ่ง

โดยเนื้อหาที่ปรากฏใน Website จะถูกแบ่งเป็นเนื้อหาเป็น 2 ส่วน คือ 1) เนื้อหาส่วนที่เปิดให้บุคคลใด ๆ ก็ตามที่ต้องการอยากทราบข้อมูลหรือเนื้อหาวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้นนั้น เข้ามาสืบค้นข้อมูลได้เลย 2) เนื้อหาส่วนที่ใช้ในการเรียน การสอน ในรายวิชาวิศวกรรมชลประทานเบื้องต้น โดยที่ผู้จะเข้าสืบค้นข้อมูลได้จะต้องทำการสมัครสมาชิกก่อน ซึ่งผู้จัดทำได้เรียบเรียงข้อมูลและเนื้อหาจากหนังสือ ตำราหลาย ๆ เล่ม เพื่อให้ผู้ที่สนใจได้ข้อมูลที่ครอบคลุมและครบถ้วน

ในการแสดงผลข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต กลุ่มของข้าพเจ้าได้ทำการศึกษาโปรแกรมต่างๆ และ ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม เพื่อใช้ในการจัดทำเว็บไซต์ โดยได้ข้อสรุปที่ว่าเลือกใช้ภาษา PHP และ MySQL และในการจัดทำสื่อการเรียน การสอน ครั้งนี้ผู้จัดทำได้จัดทำระบบสมาชิกที่จะต้องใช้อีเมลประกอบทั้งหมดของภาษา PHP ส่วนข้อดีที่ผู้จัดทำเลือกใช้ภาษา PHP เพราะเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่มีความทันสมัยในยุคปัจจุบันมากกว่าภาษาคอมพิวเตอร์ตัวอื่น ๆ ส่วน MySQL เป็นซอฟต์แวร์ที่ทำงานบน Server ทำให้ Server สามารถให้บริการเกี่ยวกับฐานข้อมูลได้ ใช้ในการทำระบบ Login ภายในฐานข้อมูลจะแสดงรายชื่อของผู้ที่สมัครสมาชิกเพื่อเข้าเยี่ยมชม Website

5.2 ข้อเสนอแนะ

อาจจะกล่าวได้ว่าในปัจจุบันนั้นคอมพิวเตอร์ได้มีการใช้งานกันอย่างแพร่หลายและกว้างขวาง จึงมีผู้พัฒนาโปรแกรมออกมาเรื่อย ๆ เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้งานคอมพิวเตอร์ ซึ่งในการเรียนการสอนในปัจจุบัน ควรมีสื่อการเรียน การสอน ที่อยู่ในอินเทอร์เน็ต เพื่อเพิ่มช่องทางให้กับ นิสิต นักศึกษา ให้มีข้อมูลในการศึกษาหาความรู้รายวิชาที่สนใจ จากการทำสื่อการเรียน การสอนที่ได้นั้น สามารถเสนอข้อเสนอแนะในการทำงานได้ ดังนี้

1. ในการสร้างสื่อการเรียน การสอนที่ได้นั้น ควรมีการรวบรวมข้อมูลในส่วนต่าง ๆ ไว้ให้พร้อม และครบถ้วน เพื่อความสะดวกในการจัดทำสื่อการเรียน การสอนลงใน Website และความถูกต้องของเนื้อหา

2. อาจจะมีแนวทางพัฒนาสื่อการเรียน การสอนให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น อาทิ เช่น การนำเนื้อหาของรายวิชาอื่น ๆ มาจัดทำสื่อการเรียนการสอน เพื่อให้ได้เนื้อหาและข้อมูลในเรื่องต่าง ๆ สมบูรณ์มากยิ่งขึ้น หรืออาจเปลี่ยนแปลงรูปภาพในสื่อการเรียน การสอนให้เป็นรูปภาพ 3 มิติ หรือรูปภาพกราฟิก เพื่อให้ผู้ที่เข้ามาศึกษาหาข้อมูล สามารถเข้าใจได้มากยิ่งขึ้น และยังเพิ่มความสวยงาม ความหลากหลายให้สื่อการเรียน การสอนดูน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

เอกสารอ้างอิง

- กฤษ เกษมไอสด. 2545 Macromedia Dreamweaver มาริอานาส กราฟิค. กรุงเทพฯ. 116 น.
- อดิศักดิ์ จันทร์มิน. 2548 สร้าง Web Application อย่างมืออาชีพ.บริษัท เอช.เอ็น. กรุ๊ป จำกัด,กรุงเทพฯ. 223 น.
- ประเสริฐศักดิ์ อุ่อรุณ. 2553 Web Application Development with PHP, Ajax and MySQL. คณะศิลปศาสตร์และวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, นครปฐม. 98 น.
- วิบูลย์ บุญยชรโรกุล. 2526. หลักการชลประทาน. สนพ.มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, กรุงเทพฯ. 394 น.
- กรมชลประทาน. 2534. อภิธานศัพท์เทคนิคด้านชลประทานและระบายน้ำ. กรมชลประทาน, กรุงเทพฯ. 140 น.
- คณะกรรมการจัดทำพจนานุกรมปลูกพืชวิทยา. 2551. พจนานุกรมปลูกพืชวิทยา. สนพ.มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, กรุงเทพฯ. 206 น.
- คณาจารย์ภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน. 2546. การวางแผนและการออกแบบระบบส่งน้ำชลประทาน. สนพ.มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, กรุงเทพฯ. 250 น.
- คณาจารย์ภาควิชาปลูกพืชวิทยา. 2541. ปลูกพืชเบื้องต้น. สนพ.มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, กรุงเทพฯ.
- วรารุช วุฒินิชย์. 2545. การออกแบบชลประทานในไร่นา. สนพ.มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, กรุงเทพฯ. 394 น.
- เอกสิทธิ์ โฆสิตสกุลชัย. 2552. การใช้น้ำของพืช: ทฤษฎีและการประยุกต์. ภาควิชาวิศวกรรมชลประทาน คณะวิศวกรรมศาสตร์ กำแพงแสน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์, นครปฐม

<http://www.php.net/>

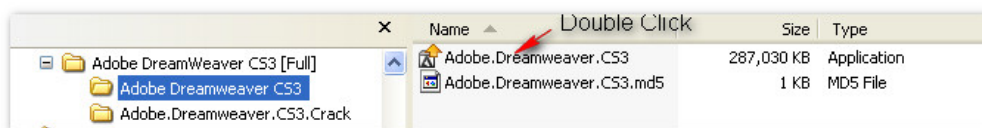
<http://www.mysql.com/>

<http://localhost/phpMyadmin/>

ภาพผนวก

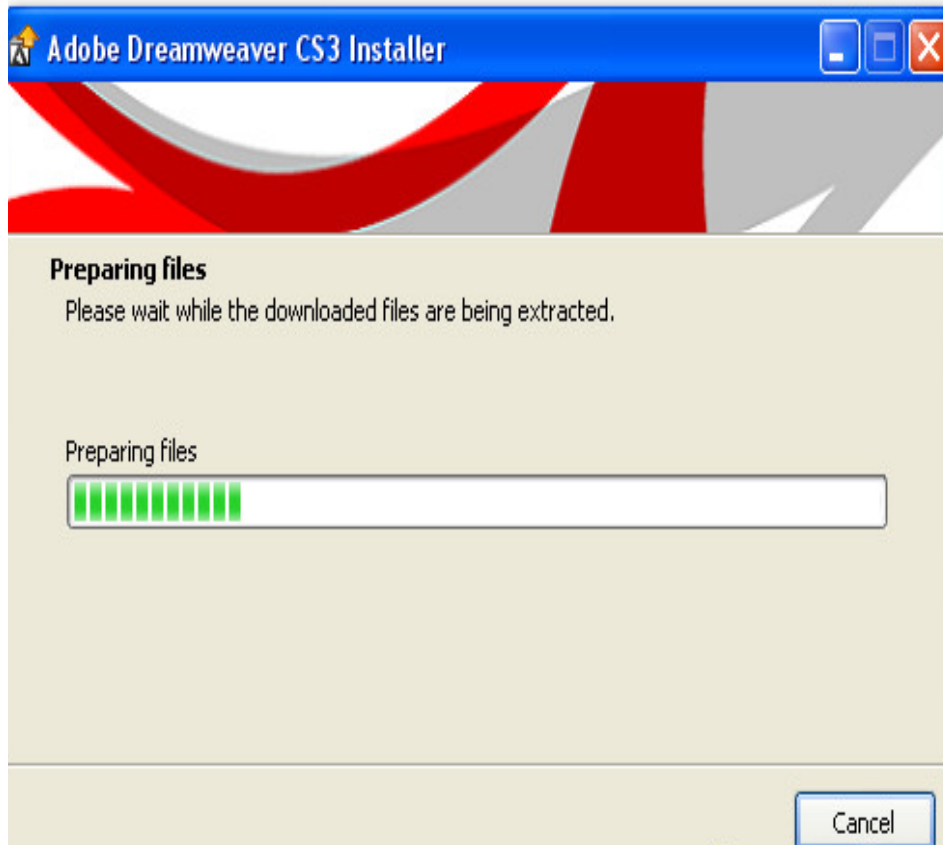
ก. การติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS3

ก.1 ติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 จากแผ่น CD โดยการ Click ไปที่ Adobe Dreamweaver CS3 และ Double Click => Adobe Dreamweaver CS3 => Adobe Dreamweaver CS3 ตามภาพที่ ก.1



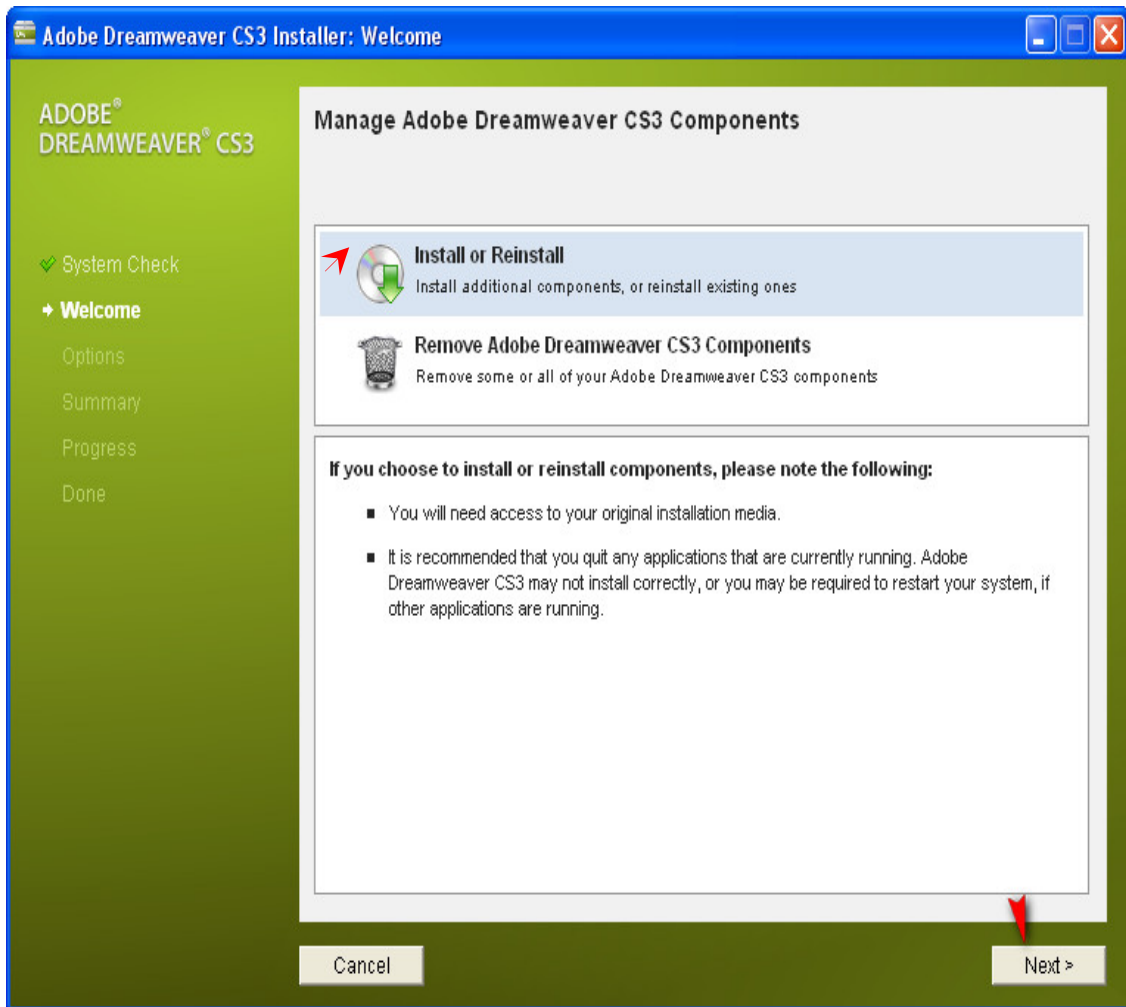
ภาพที่ ก.1 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 1

ก.2 โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างภาพที่ ก.2 ขึ้นมา รอจนกว่าโปรแกรมจะ Run เสร็จ



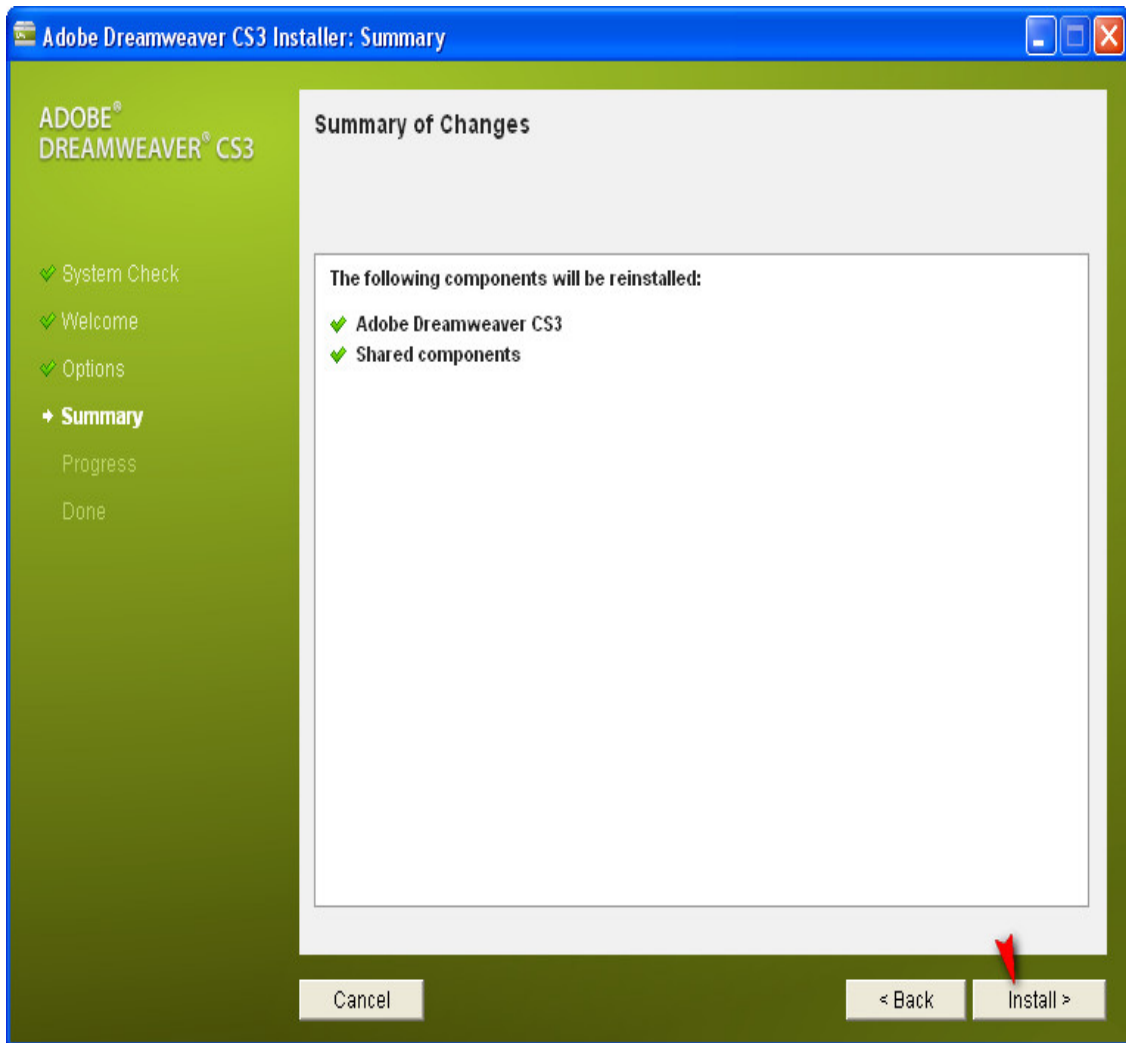
ภาพที่ ก.2 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 2

ก.3 โปรแกรมจะปรากฏหน้าต่างดังภาพที่ ก.3 ขึ้นมา ให้ Click=> Install or Reinstall => Next



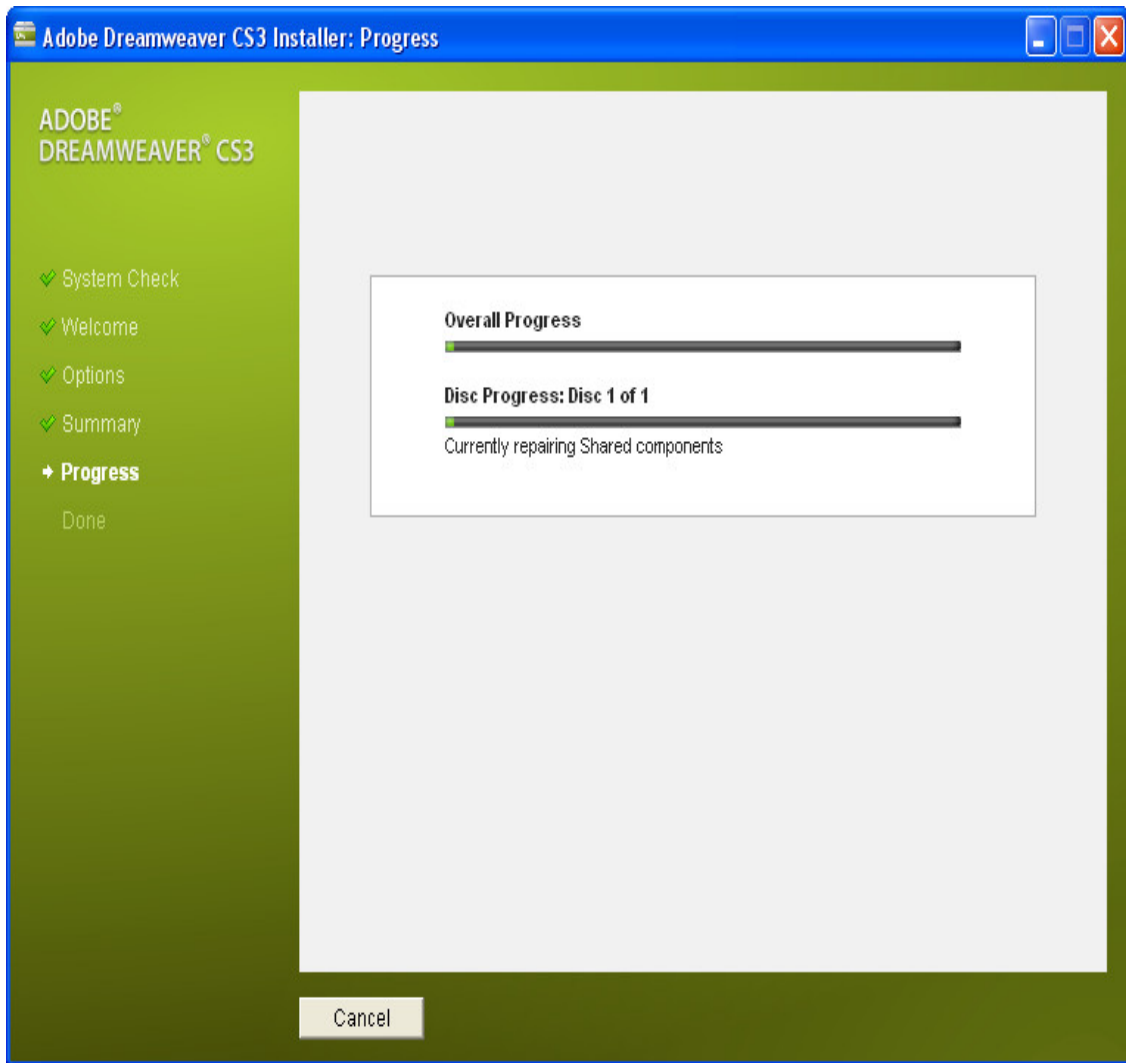
ภาพที่ ก.3 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 3

ก.4 เลือก Install



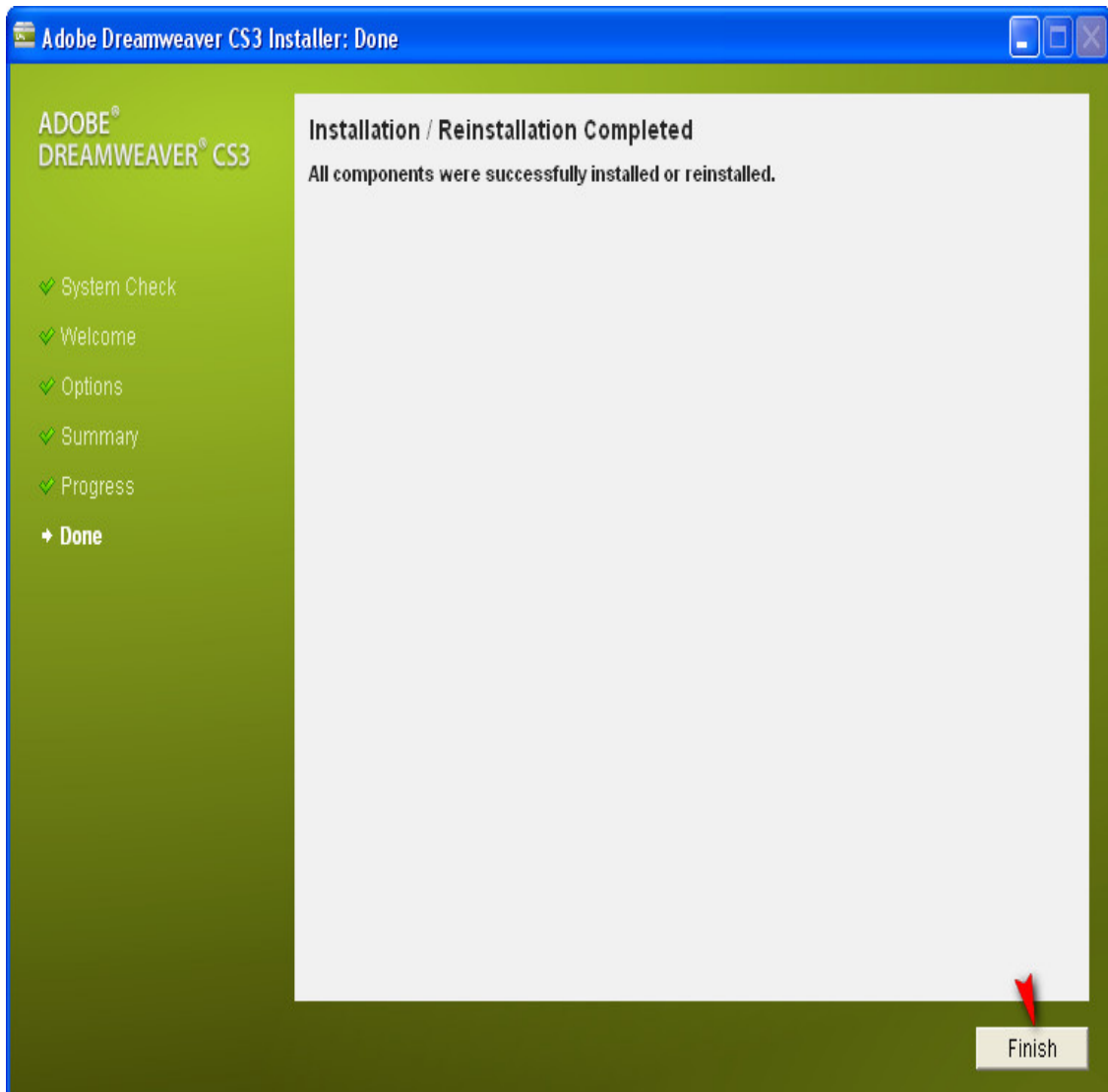
ภาพที่ ก.4 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 4

ก.5 รอให้โปรแกรม Run ให้เสร็จ



ภาพที่ ก.5 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 5

ก.6 เลือก Finish การติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



ภาพที่ ก.6 แสดงการติดตั้ง Adobe Dreamweaver CS3 ขั้นที่ 6

ข. การติดตั้งโปรแกรม AppServ 2.5.8

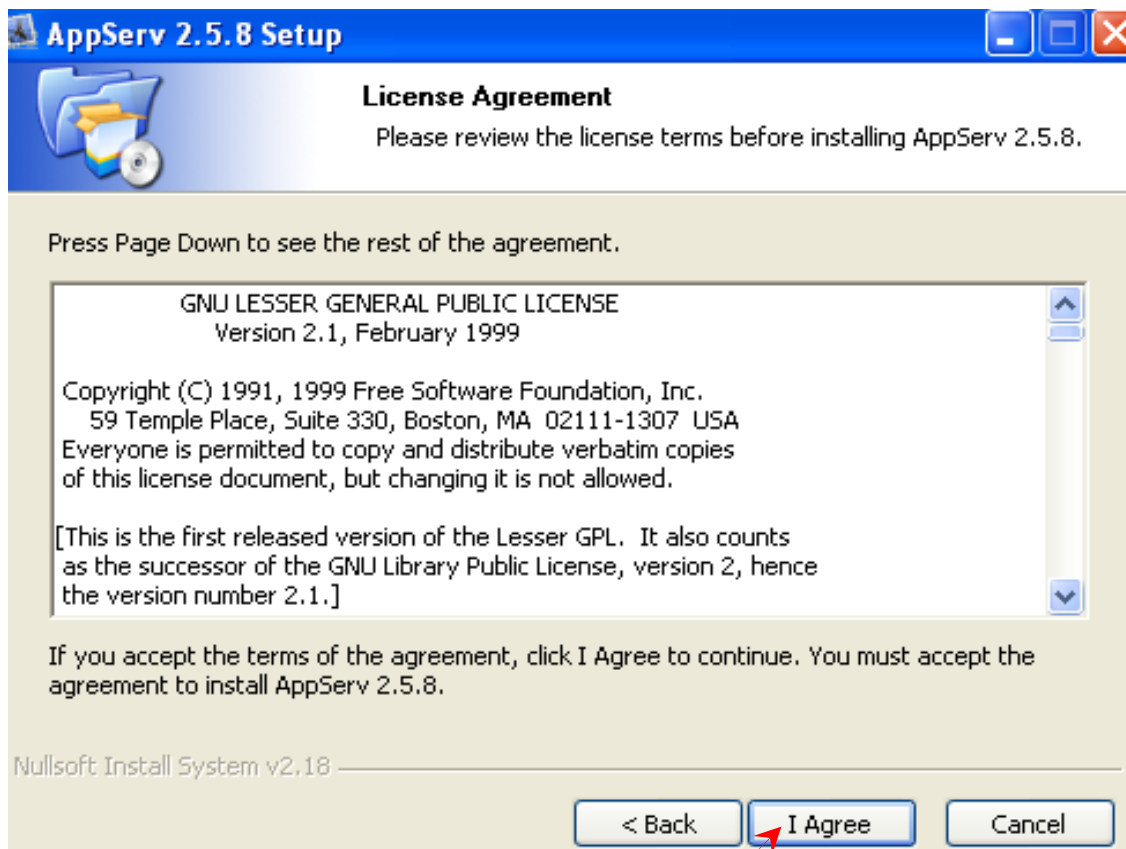
ข.1 ติดตั้งโปรแกรม AppServ 2.5.8 จากแผ่น CD โดยการ Double Click appserv-win32-2.5.8.exe

ข.2 จะปรากฏหน้าจอตั้งภาพที่ ก.7 แล้ว Click =>Next



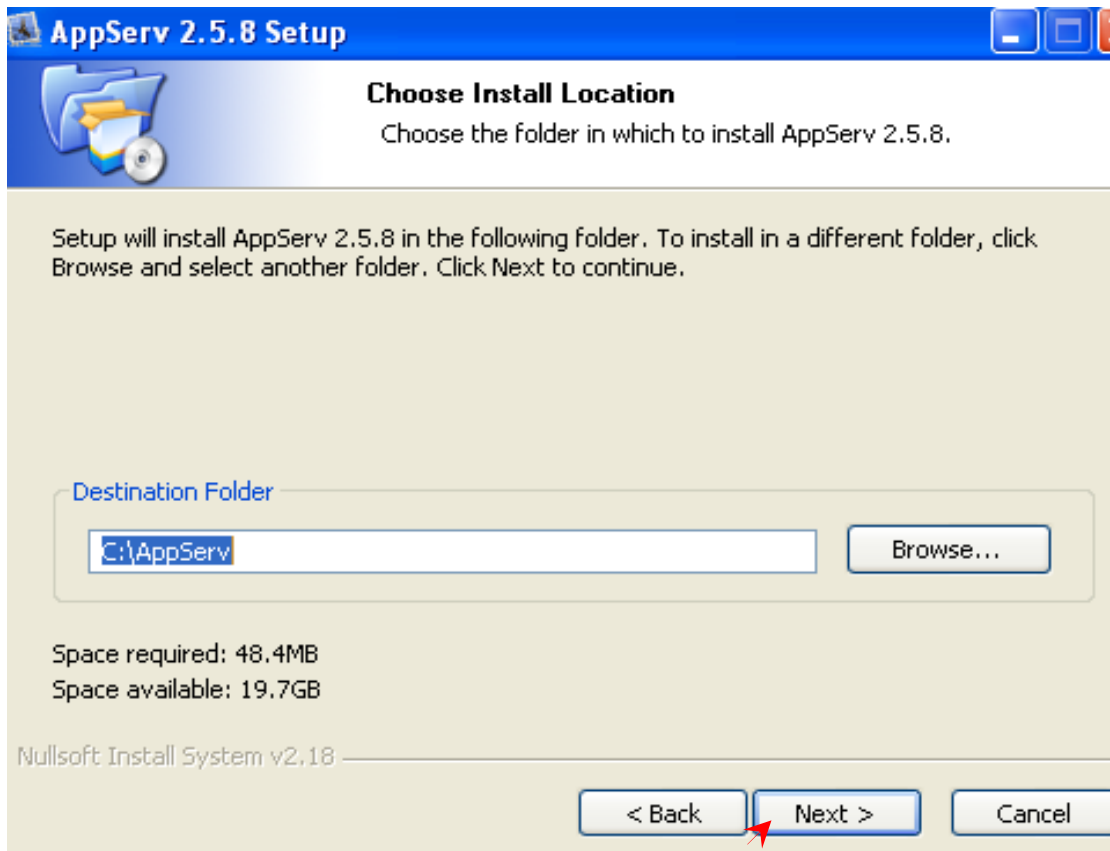
ภาพที่ ข.1 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 2

ข.3 Click =>I Agree



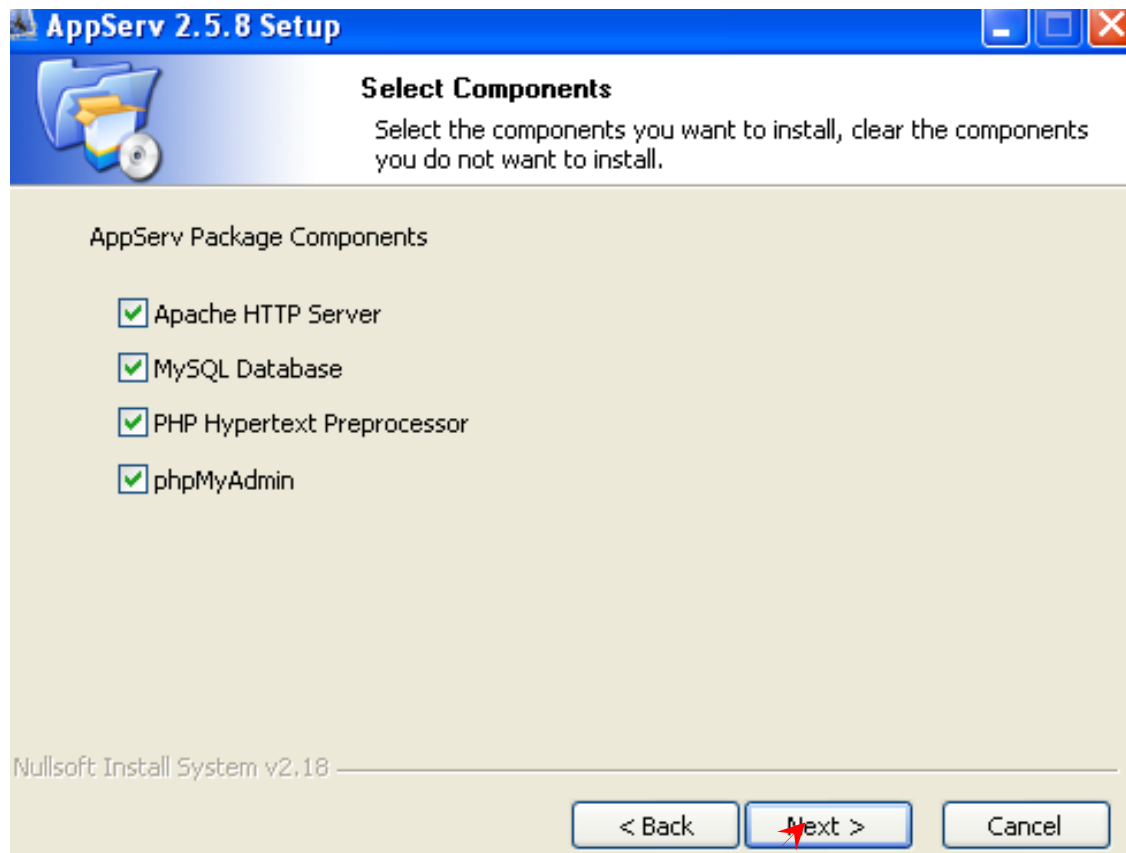
ภาพที่ ข.2 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 3

ข.4 กำหนด Directory ในการเก็บ Click=> next



ภาพที่ ข.3 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 4

ข.5 Click =>Next



ภาพที่ ข.4 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 5

ข.6 กำหนดชื่อServer Name และ E-mail (ให้พิมพ์ตามรูปตัวอย่าง แล้วClick=> next)

AppServ 2.5.8 Setup

Apache HTTP Server Information
Please enter your server's information.

Server Name (e.g. www.appservnetwork.com)
localhost

Administrator's Email Address (e.g. webmaster@gmail.com)
root@localhost

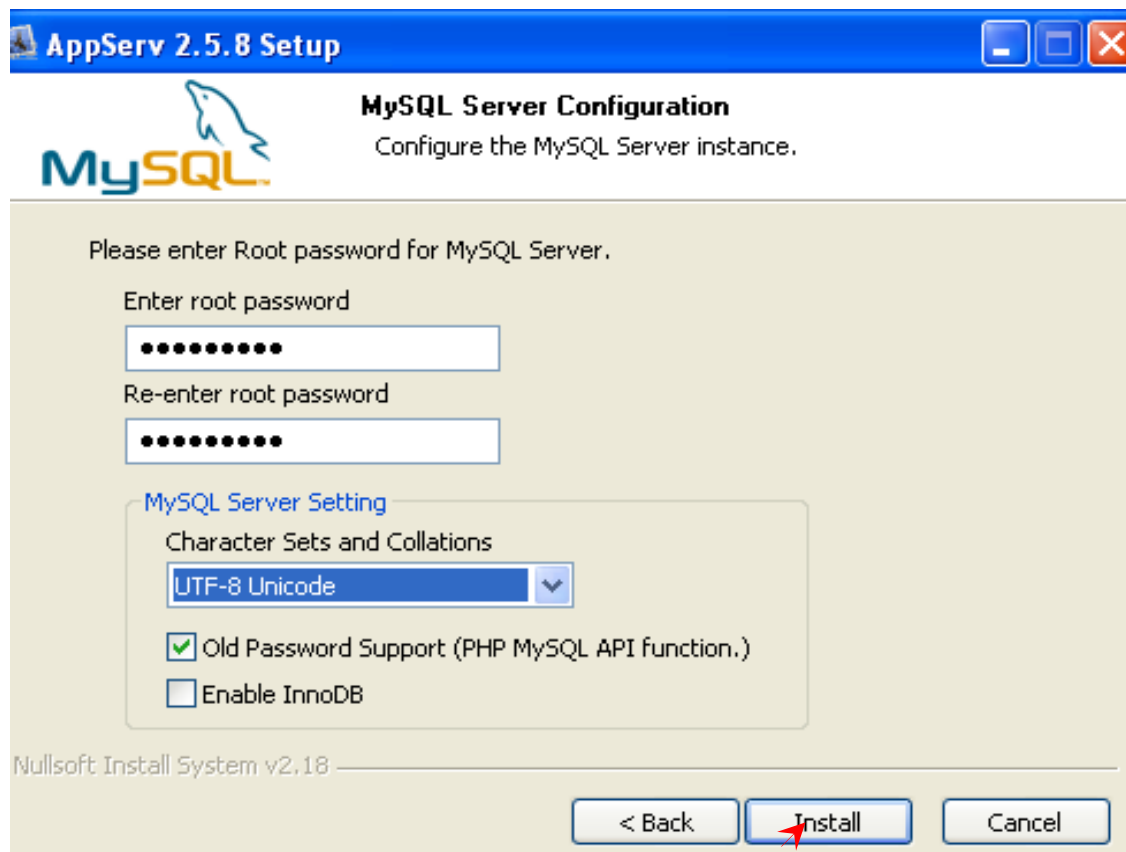
Apache HTTP Port (Default : 80)
80

Nullsoft Install System v2.18

< Back Next > Cancel

ภาพที่ ข.5 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 6

ข.7 กำหนดรหัสผ่าน ได้ตามต้องการ แล้วคลิก Install แล้วรอให้โปรแกรม Run เสร็จ



ภาพที่ ข.6 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 7

ข.8 Click => Finish การติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



ภาพที่ ข.7 แสดงการติดตั้ง AppServ 2.5.8 ขั้นที่ 8

ค. รูปแบบคำสั่งเบื้องต้นของภาษา PHP

- `<?...?>` = Tag ในคำสั่ง PHP
- `print` = แสดงคำพูดในเครื่องหมาย "..."; ไม่มีการคำนวณค่า เช่น `print "...";`
- `echo` = แสดงคำพูดและการคำนวณในเครื่องหมาย "...", `x +, -, *, / y;` เช่น `echo "...", x + y;`
= ไว้ค้นคำสั่ง "... เพื่อแสดงเครื่องหมายเช่น `echo , print ""..."`; หรือ `"$"`;
- `n` = ไว้ขึ้นบรรทัดใหม่ใน Source แต่ไม่แสดงผลบนเบราว์เซอร์ เช่น `print , echo "n";`
- `#,//` = คำสั่งสำหรับห้ามทำการแสดงผลของคำสั่งวางไว้หน้าคำสั่ง `echo , print` เช่น `#,// echo , print "...";` หรือการใช้ `/*` เพื่อเริ่มต้น และ `*/` เพื่อถึงจุดที่กำหนดไว้ เช่น `/*...*/`
- `$... = "...";` = เป็นค่าแสดงตัวแปร เช่น `$... = "...";` , การแสดงผลเช่น `print , echo "... $...";`
(สามารถคำนวณผลได้ เช่น `$... +1` หรือ `++` และ `$... -1` หรือ `--`)
- `$a = "...";` = เป็นตัวแปรไว้เก็บค่าหลายๆ ค่า หมายถึง ลำดับของตัวแปร 1,2,3,... และสามารถนำมาคำนวณได้เช่น `"a[0] + a[1] + a[2]";`
- `%` = เป็นตัวแปรในการหารแต่เอาแค่เศษ เช่น `echo $1 % $2;` หรือ `echo 100 % 250;`
- เงื่อนไข**
- `>` มากกว่า
 - `<` น้อยกว่า
 - `>=` มากกว่าหรือเท่ากัน
 - `<=` น้อยกว่าหรือเท่ากัน
 - `==` เท่ากัน
 - `!=` ไม่เท่ากัน
- `if` = เป็นคำสั่งที่ใช้ตรวจสอบว่าผลของการเปรียบเทียบว่าจริงหรือเท็จ อยู่ในรูปแบบ
`if (การเปรียบเทียบเช่น x >, <, >=, <=, ==, != y)`
{
ถ้าจริงให้โปรแกรมเขียนอยู่ในนี้
โปรแกรม


```

        โปรแกรม ....
    }
    ถ้าไม่จริงให้โปรแกรมเขียนอยู่ในนี้
    โปรแกรม ....
    โปรแกรม ....

```

else = เป็นคำสั่งที่จะใช้ร่วมกับ if แต่ใช้ตรงกันข้ามกันมีรูปแบบดังนี้

```

if (การเปรียบเทียบ)
{
    ถ้าจริงให้โปรแกรมเขียนอยู่ในนี้
    โปรแกรม ....
}
else
{
    ถ้าไม่จริงให้โปรแกรมเขียนอยู่ในนี้
    โปรแกรม ....
}

```

และสามารถใช้ if และ else กับการเปรียบเทียบได้ เช่น กำหนด \$weight = 50;

```

if ($weight > 25)
{
    print "คุณผอมไปนะ";
}
else
{
    print "คุณอ้วนไป";
}

```

and (&&) = การใช้คำสั่ง if แบบมีช่วงโดยการใช้คำสั่ง and เช่น กำหนด \$score = 90;

```

print "ได้เกรด <b>$score</b><br>";

```

```

if ( $score >= 80 && $score <= 100)

```

```

{

```

```
    print “ได้เกรด A”;  
}  
print “<br>จบการตัดเกรด”;
```

คือมีคะแนนระหว่าง 80 ถึง 100 ถึงจะแสดงผล ได้เกรด A

```
การเปรียบเทียบหลายค่าเช่น กำหนด $score = 53;  
print “ได้เกรด <b>$score</b><br>”;  
  
if ( $score >= 80 && $score <= 100) {  
  
    print “ได้เกรด A”;  
}  
  
if ( $score >= 70 && $score <= 79) {  
  
    print “ได้เกรด B”;  
}  
  
if ( $score >= 60 && $score <= 69) {  
  
    print “ได้เกรด C”;  
}  
  
if ( $score < 60) {  
  
    print “ได้เกรด <b><font color=red>F</font></b>”;  
}  
print “<br>จบการตัดเกรด”;
```

```
or (||)      = ตรวจสอบค่า $... ในข้อใดข้อหนึ่ง เช่น กำหนด $user = adicia; $pass = istrator;  
              if ( $user =="" || $pass=="") {  
                print “กรุณาอย่าให้เป็นช่องว่าง”;  
              }  
else {  
    print “Username คือ $user<br>”;  
    print “Password คือ $pass<br>”;
```

```
}
```

for = การใช้คำสั่งในการกระทำซ้ำไปซ้ำมา มี 3 คำสั่ง 1. for 2. while 3. do..while

1. for มีรูปแบบดังนี้

```
for ($for = x;$for < y;$for ++)
```

x คือค่าเริ่มต้น y คือค่าสุดท้าย -1

```
{  
    print "...";  
}
```

2. while

```
$while = 1;
```

```
while ( $while < y )
```

ถ้า \$while น้อยกว่า y

```
{  
    print "$while = ...<br>";  
    $while ++;
```

ถ้า ++ นำเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ และถ้า — จะลดค่าลงเรื่อยๆ

```
}
```

3. do...while

```
$while = x;
```

```
do
```

```
{  
    print "$while = ...<br>";  
    $while --;
```

```
}
```

```
while ( $while > y );
```

```
print "End";
```

กระทำ do เสร็จแล้วมาตรวจสอบ ค่า while

Function = รูปแบบ

```
function Name ( )
```

ชื่อของ function

```
{
```

```
}
```

```
Name());
```

Parameter = รูปแบบ

```
function Name ( $parameter )
```

```
# ชื่อของ function
```

```
{
```

```
echo "Name = “,3.1ก * $parament * $parament,”<br>”;
```

```
}
```

```
Name( x );
```

```
# x คือจำนวนตัวเลข
```

```
# อาจจะใช้ if ช่วยตรวจสอบ
```

```
function Name ( $parameter )
```

```
# ชื่อของ function
```

```
{
```

```
if ( $parameter >=0 )
```

```
{
```

```
echo "Name = “,3.1ก * $parament * $parament,”<br>”;
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
echo “ค่าที่ใช้ต้องมีค่ามากกว่า <b><font color=red>0</font></b> นะครับ”;
```

```
}
```

```
}
```

```
Name( x );
```

```
# สามารถใช้ Function ได้ในทุกสถานที่ที่มีรูปแบบดังนี้
```

```
<?
```

```
# Name ชื่อ Name( x );
```

```
?>
```

```
# หรือเรียก Function จากไฟล์อื่น โดย
```

<?

require “ที่อยู่ของไฟล์ function”;

Name (x);

?>

รูปแบบตัวอักษรในฟังก์ชัน date

รูปแบบตัวอักษร	ความหมาย	ผลที่ได้
W	ลำดับตัวเลขของวันในสัปดาห์	0-6 (Sunday-Saturday)
D	ตัวย่อ 3 ตัวของวันในสัปดาห์	Mon- Sun
I (I พิมพ์เล็ก)	ชื่อเต็มของวันในสัปดาห์	Sunday-Saturday
J	วันที่ไม่มี 0 นำหน้า	1-31
d	วันที่มี 0 นำหน้า	01-31
N	ลำดับของเดือนที่ไม่มี 0 นำหน้า	1-12
m	ลำดับเดือนที่มี 0 นำหน้า	01-12
M	ตัวย่อ 3 ตัวของเดือน	Jan-Dec
F	ชื่อเต็มของเดือน	January - December
t	จำนวนวันของเดือน	28-31
Y	ปี ค.ศ. ด้วยตัวเลข 4 หลัก	2010 หรือ 2011
Y	ปี ค.ศ. ด้วยตัวเลข 2 หลัก	05 หรือ 06
g	ตัวเลขแบบ 12 ชั่วโมง ไม่มี 0 นำหน้า	1-12
h	ตัวเลขแบบ 12 ชั่วโมง มี 0 นำหน้า	01-12
G	ตัวเลขแบบ 24 ชั่วโมง ไม่มี 0 นำหน้า	0-23
H	ตัวเลขแบบ 24 ชั่วโมง มี 0 นำหน้า	00-23
i	นาที	00-59
s	วินาที	00-59
a	ช่วงเวลาตัวพิมพ์เล็ก	am – pm
A	ช่วงเวลาตัวพิมพ์ใหญ่	AM หรือ PM

ตารางที่ ค.1 รูปแบบตัวอักษรในฟังก์ชัน date

ค.1 เขียนสคริปต์แสดงวันและเวลาปัจจุบัน

สคริปต์ today.php

```
<?
$today_date=date("d-M-Y ");
$today_time=date("h:i:s a ");
echo "<b>Today is </b> $today_date $today_time";
?>
```

จากสคริปต์ today.php จะสังเกตได้ว่าเพียงสคริปต์สั้นๆเพียงเท่านั้น เราก็สามารถแสดงวันและเวลาปัจจุบันออกมา เริ่มจากกำหนดให้มีสองตัวแปรคือ ตัวแปร \$today_date จะทำหน้าที่เก็บข้อมูลวันที่ – เดือน – ปีปัจจุบัน และตัวแปร \$today_time จะเก็บข้อมูล ชั่วโมง : นาที : วินาที: ช่วงเวลาปัจจุบัน

เขียนสคริปต์แสดงทิน

สคริปต์ calendar_today.php

```
<?
// ----- ส่วนที่ 1 -----
$year=date('Y');
$month=date('m');
$mkdate=mktime(0,0,0, $month, 1, $year);
$full_month=date('F',$mkdate);
$weekday=date('w',$mkdate);
$last_days=date('t',$mkdate);
$day=1;
?>
<html>
<head><title>Calendar Today</title></head>
<body>
<table border="1">
  <tr bgcolor="#BBBBBB">
    <td colspan="7">
      <center><b><? echo "$full_month $year"; ?></b></center>
    </td>
```

```

</tr>
<tr bgcolor="#BBBBBB">
    <td>Sun</td>
    <td>Mon</td>
    <td>Tue</td>
    <td>Wed</td>
    <td>Thu</td>
    <td>Fri</td>
    <td>Sat</td>
</tr>
<tr>
<?
// ----- ส่วนที่ 2 -----
$start= 1;
while ($start<= $weekday) {
    echo "<td>&nbsp;</td>";
    $start++;
}
// ----- ส่วนที่ 3 -----
$weekday++;
while ($day<=$last_days) {
    if (date("d")==$day) {
        echo "<td bgcolor='#BBBBBB'>$day</td>";
    } else {
        echo "<td>$day</td>";
    }
    if ($weekday==7 and $day<>$last_days) {
        echo '</tr><tr>';
        $weekday=0;
    }

    $day++;

```


ค.2 สร้างแบบฟอร์มสมัครสมาชิก

สคริปต์ register.html

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<H1>:: Register ::</H1>
<FORM METHOD="POST" ACTION="register2.php">
<TABLE CELLSPACING="2">
  <TR>
    <TD><B>Username :</B> </TD>
    <TD><INPUT NAME="user_reg" TYPE="text"> * </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD><B>Password : </B></TD>
    <TD><INPUT NAME="pass_reg" TYPE="password"> * </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD><B>ชื่อ - สกุล :</B> </TD>
    <TD><INPUT NAME="name_reg" TYPE="text"> * </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD><B>เพศ : </B></TD>
    <TD><INPUT NAME="sex_reg" TYPE="radio" value="ชาย" checked>ชาย
      <INPUT NAME="sex_reg" TYPE="radio" value="หญิง">หญิง</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD><B>อีเมล : </B></TD>
    <TD><INPUT NAME="email_reg" TYPE="text" SIZE="26"> * </TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD><B>โทรศัพท์ : </B></TD>
    <TD><INPUT NAME="tel_reg" TYPE="text" SIZE="26"></TD>
  </TR>
</TABLE>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

```

</TR>
<TR>
  <TD><B>ที่อยู่ติดต่อ : </B></TD>
  <TD><TEXTAREA NAME="address_reg" COLS="35" ROWS="3"></TEXTAREA></TD>
</TR>
<TR>
  <TD>&nbsp;</TD>
  <TD><INPUT TYPE="Submit" value="Submit"> <INPUT TYPE="Reset" value="Reset"></TD>
</TR>
</TABLE>
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

ผลการทำงานสคริปต์ เป็นดังรูป

The screenshot shows a web browser window with the title 'Member ระบบสมาชิก'. The main heading is ':: Register ::'. Below the heading are several form fields:

- Username : [text input] *
- Password : [text input] *
- ชื่อ - สกุล : [text input] *
- เพศ : ชาย หญิง
- อีเมล : [text input] *
- โทรศัพท์ : [text input]
- ที่อยู่ติดต่อ : [text area]

 At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Reset'.

ภาพที่ ค.1 ตัวอย่างฟอร์มการสมัครสมาชิก

จากสคริปต์ Register.html มีการรับข้อมูลจากผู้ใช้นี้

1. Username โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ user_reg
2. Password โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ Pass_reg
3. ชื่อ – สกุล โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ name_reg
4. เพศ โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ sex_reg
5. อีเมลจากผู้ใช้นี้ โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ email_reg

- เบอร์โทรศัพท์ของผู้ใช้ โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ tel_reg
- ที่อยู่ติดต่อของผู้ใช้ โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ address_reg

สคริปต์ register2.php

```
<?
$user_reg=$_POST[user_reg];
$pass_reg=$_POST[pass_reg];
$name_reg=$_POST[name_reg];
$sex_reg=$_POST[sex_reg];
$email_reg=$_POST[email_reg];
$address_reg=$_POST[address_reg];
$date_reg=date("Y-m-d");

if ($user_reg=="" or $pass_reg=="" or $name_reg=="") {
    echo "<h3>ERROR : กรุณากรอกข้อมูลให้ครบนะครับ</h3>"; exit();
}
include "function.php";
if (!checkemail($email_reg)) {
    echo "<h3>ERROR : รูปแบบอีเมลที่กรอกไม่ถูกต้องนะครับ </h3>"; exit();
}
include "connect.php";
$sql="select * from tb_member where username='$user_reg' ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
$num=mysql_num_rows($result);
if($num>0) {
    echo "<h3>ERROR : Username ซ้ำครับ </h3>"; exit();
}
$sql="insert into tb_member values('$user_reg','$pass_reg','$name_reg','$sex_reg',
'$email_reg','$tel_reg','$address_reg','$date_reg')";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
if ($result) {
    echo "<h3>ข้อมูลของท่านถูกบันทึกเรียบร้อยแล้ว</h3>";
}
```

```

        echo "<A HREF='index.html'>คลิกเพื่อเข้าระบบสมาชิก</A><BR><BR>";
    } else {
        echo "<h3>ไม่สามารถสมัครเป็นสมาชิกได้</h3>";
    }
mysql_close();
?>

```

จากสคริปต์ ต้องรับข้อมูลจากฟอร์มแล้วนำมาเก็บไว้ในตัวแปรที่กำหนดไว้และต้องกำหนดให้ตัวแปร \$deta_reg เก็บวันที่ปัจจุบัน

จากนั้นเราต้องตรวจสอบข้อมูลก่อนว่าผู้ใช้กรอกข้อมูลครบหรือไม่ ซึ่งถ้าหากข้อมูลที่ส่งมานั้นไม่ครบก็จะมีแจ้งข้อความผิดพลาด

ส่วน Email ของผู้ใช้นั้นต้องมีการตรวจสอบรูปแบบอีเมลที่ผู้ใช้กรอกว่ารูปแบบถูกต้องหรือไม่ โดยเรียกใช้ฟังก์ชัน Checkemail() ที่เขียนเอาไว้ในสคริปต์ function.php หากรูปแบบ Email ที่ผู้ใช้กรอกไม่ถูกต้องก็จะแจ้งข้อความเตือน

ขั้นตอนต่อไปเป็นขั้นตอนการตรวจสอบที่สำคัญนั่นคือ Username ที่ผู้ใช้กรอกมานั้นต้องไม่ซ้ำกับฐานข้อมูลที่มีอยู่ เพราะเราต้องใช้ username เป็นตัวตรวจสอบในการเข้าใช้ระบบสมาชิก

จากนั้นเรียกใช้สคริปต์ Connect.php แล้วก็จะสามารถติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL ได้ แล้วหาจำนวนแถวของข้อมูลที่มี username เท่ากับตัวแปร \$user_reg ว่าจะมีจำนวนเท่าไร ถ้ามากกว่า 0 แสดงว่า Username ที่ผู้ใช้มีอยู่ในระบบแล้ว จึงไม่สามารถให้สมัครสมาชิกได้

เมื่อผ่านการตรวจสอบข้อมูลต่างๆแล้วก็นำข้อมูลที่ผู้ใช้กรอกบันทึกลงในตาราง tb_member หากบันทึกข้อมูลได้ก็จะแจ้งความว่า “ข้อมูลของท่านถูกบันทึกเรียบร้อยแล้ว”

ค.3 Login เข้าระบบสมาชิก

สคริปต์ index.php

```

<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<h1>:: Login ::</h1>
<FORM METHOD="POST" ACTION="chkmember.php">
<TABLE>
<TR>
<TD><B>Username :</B> </TD>
<TD><INPUT NAME="user_login" TYPE="text"> * </TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>Password : </B></TD>
<TD><INPUT NAME="pass_login" TYPE="password"> * </TD>
</TR>
</TABLE>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Submit"> <INPUT TYPE="reset" VALUE="Reset">
<p><a href="register.html">สมัครสมาชิก</a> |
<a href="forgetpassword.html">ลืมรหัสผ่าน</a></p>
</FORM>
</BODY>
</HTML>

```

จากสคริปต์ เราต้องกำหนดให้มีการรับ Username จากผู้ใช้โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ user_login และรับ password จากผู้ใช้โดยกำหนด INPUT แบบ TEXT ชื่อ pass_login จากนั้นจะมีข้อความลิงค์ สมัครสมาชิก สำหรับผู้จะเข้ามาสมัครสมาชิกใหม่ โดยจะลิงค์ไปยัง register.html และลืมรหัสผ่าน สำหรับผู้ที่เป็นสมาชิกแล้วแต่ลืมรหัสผ่าน โดยจะลิงค์ไปยัง forgetpassword.html

ภาพที่ ค.2 ตัวอย่างการทำ Login

สคริปต์ chkmember.php

```
<?
$user_login=$_POST[user_login];
$pass_login=$_POST[pass_login];

if ($user_login=="" or $pass_login=="") {
    echo "<h3>ERROR : กรุณากรอกข้อมูลให้ครบนะครั้บ</h3>"; exit();
}

include "connect.php";
$sql="select * from tb_member where username='$user_login' and password='$pass_login';
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
$num=mysql_num_rows($result);
mysql_close();
if($num<=0) {
    echo "<h3>ERROR : Username หรือ Password ไม่ถูกต้อง</h3>";
} else {
    session_start();
    $_SESSION[sess_userid]=session_id();
    $_SESSION[sess_username]=$user_login;
    header("Location: main.php");
}
?>
```

โดยสคริปต์ chkmember.php เราต้องรับข้อมูลที่ถูกส่งมาจากฟอร์ม แล้วต้องตรวจสอบก่อนว่าผู้ใช้ได้กรอกข้อมูลครบถ้วนก่อนคลิกปุ่มหรือไม่ ถ้ายังไม่ครบ ก็จะแจ้งข้อความเตือน

เมื่อผ่านการตรวจสอบแล้วว่าผู้ใช้ได้กรอกข้อมูลครบแล้ว แต่ก็ยังไม่สามารถเข้าไปใช้งานระบบสมาชิกเท่าที่ เพราะเราต้องตรวจสอบ Username และ Password ว่ามีอยู่ในระบบสมาชิกหรือไม่ตรวจสอบได้โดยหาจำนวนแถว \$num ว่ามีจำนวนเท่าไร ซึ่งหากมีค่าน้อยกว่าหรือเท่ากับ 0 แสดงว่า Username และ Password ที่ผู้ใช้นั้นไม่ตรงกับที่ระบบมีอยู่ ซึ่ง Username หรือ Password อาจจะไม่ถูกต้อง

ซึ่งถ้าหากผ่านการตรวจสอบ Username และ Password แล้วสคริปต์ก็จะได้เริ่มใช้งาน Session โดยใช้ฟังก์ชัน session_start() จากนั้นกำหนดตัวแปร session 2 ตัว คือ

- sess_userid เก็บรหัส session id โดยใช้ฟังก์ชัน session_id() โดยที่ session id คือหมายเลข

ประจำตัวของเครื่องซึ่งแต่ละเครื่องจะไม่ตรงกัน

- sess_username เก็บ \$user_login หรือ Username เพื่อจะใช้อ้างอิงถึงสมาชิกได้

เมื่อกำหนดตัวแปร session เรียบร้อยจะเข้าไปในสคริปต์ main.php หน้าหลักของระบบสมาชิก

ก.4 ตรวจสอบว่าผ่านการ Login มาหรือไม่

สคริปต์ chksession.php

```
<?
session_start();
$sess_userid=$_SESSION[session_id];
$sess_username=$_SESSION[session_username];
if ($sess_userid<>session_id() or $sess_username=="") {
    header( "Location: index.html");    exit();
}
?>
```

การตรวจสอบว่าผู้ใช้ผ่านการ login มาหรือไม่นั้น เราต้องนำตัวแปร session ที่สร้างไว้ในสคริปต์ chkmember.php มาใช้ หากเราตรวจสอบแล้วพบว่า ตัวแปร \$sess_userid กับ session_id ไม่ตรงกัน หรือไม่ได้กำหนดข้อมูลให้กับ \$sess_username สคริปต์ก็จะเปลี่ยนแปลงไปยังสคริปต์ index.html ทันที

หน้าหลักของระบบสมาชิก

ในหน้าหลักของระบบสมาชิกเปรียบเสมือนเมนูให้บริการต่างๆ ของระบบสมาชิก ซึ่งจะมีบริการพื้นฐานของสมาชิก ดังนี้

- 1.แก้ไขข้อมูลส่วนตัว จะลิงค์ไปยังสคริปต์ edit.php
- 2.เปลี่ยนรหัสผ่าน จะลิงค์ไปยังสคริปต์ changpassword.php

สคริปต์ main.php

```

<?
include "chksession.php";
?>
<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<h1>:: Logged In System ::</h1>
<p>ยินดีต้อนรับคุณ <b><?=$sess_username?></b> ท่านกำลังอยู่ในระบบสมาชิก</p>
<p> [ <a href="edit.php">แก้ไขข้อมูลส่วนตัว</a> ]
[ <a href="changepw.php">เปลี่ยนรหัสผ่าน</a> ]
[ <a href="logout.php">ออกจากระบบ</a> ]</p>
</BODY>
</HTML>

```

ก.5 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

สคริปต์ edit.php

```

<?
include "chksession.php";
include "function.php";

include "connect.php";
$sql="select * from tb_member where username='$sess_username' ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
$record=mysql_fetch_array($result);
$username=$record[username];
$name=$record[name];
$sex=$record[sex];
$email=$record[email];
$telephone=$record[telephone];
$address=$record[address];
$reg_date=$record[reg_date];

```



```

mysql_close();
?>
<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<h1>:: Edit Member ::</h1>
<FORM METHOD="POST" ACTION="edit2.php">
<TABLE CELLSPACING="2">
<TR>
<TD><B>Username : </B></TD><TD><?=$username?></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>ชื่อ - สกุล : </B></TD><TD><?=$name?></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>เพศ : </B></TD><TD><?=$sex?></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>อีเมล : </B></TD>
<TD><INPUT NAME="email_edit" TYPE="text" VALUE="<?=$email?>" SIZE="26"> * </TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>โทรศัพท์ : </B></TD>
<TD><INPUT NAME="tel_edit" TYPE="text" VALUE="<?=$telephone?>" SIZE="26"></TD>
</TR>
<TR>
<TD VALIGN="top"><B>ที่อยู่ติดต่อ : </B></TD>
<TD><TEXTAREA NAME="address_edit" COLS="35"
ROWS="3"><?=$address?></TEXTAREA></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>สมัครเมื่อ : </B></TD>

```

```

        <TD><?=displaydate($reg_date)?></TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>&nbsp;</TD>
        <TD><INPUT TYPE="Submit" VALUE="Submit"> <INPUT TYPE="Reset"
VALUE="Reset"></TD>
    </TR>
</TABLE>
</FORM>
[ <a href="main.php">กลับหน้าหลัก</a> ]
</BODY>
</HTML>

```

สคริปต์ edit.php หลังจากที่เราใช้สคริปต์ chkseesion.php, function.php และ connect.php แล้ว เราจะใช้ตัวแปร \$sess_username อ้างอิงในการดึงรายละเอียดของสมาชิกออกมาเก็บไว้ในตัวแปรต่างๆที่กำหนดไว้ แล้วนำ Username, ชื่อ-สกุล และเพศ ออกมาแสดง ส่วนอีเมล (\$email) จะใส่ในช่องรับข้อความ แล้วกำหนดชื่อ email_edit, โทรศัพท์(\$telephone) ใส่ช่องรับข้อความแล้วกำหนดชื่อเป็น tel_edit และที่อยู่ติดต่อ (\$address) ใส่ในช่องรับข้อความแบบหลายบรรทัด แล้วกำหนดชื่อเป็น address_edit

ส่วนการแสดงผลวันที่ผู้ใช้สมัครสมาชิกนั้น เราจะใช้ฟังก์ชัน aisplydata() แสดงวันที่แบบไทยออกมา เมื่อสมาชิกกรอกข้อมูลเพื่อแก้ไขข้อมูลส่วนตัวแล้ว Click ปุ่ม Submit แล้ว ข้อมูลก็จะถูกส่งมายังสคริปต์ edit2.php ให้ทำงานปรับปรุงในฐานต่อไป

สคริปต์ edit2.php

```

<?
include "chksession.php";
$email_edit=$_POST[email_edit];
$tel_edit=$_POST[tel_edit];
$address_edit=$_POST[address_edit];
include "function.php";
if (!checkemail($email_edit)) {
    echo "<h3>ERROR : รูปแบบอีเมลที่กรอกไม่ถูกต้องนะครับ </h3>"; exit();

```

```

}
include "connect.php";
$sql="update tb_member set email='$email_edit', telephone='$tel_edit' ,address='$address_edit' where
username='$sess_username' ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
if ($result) {
    echo "<h3>ข้อมูลของท่านถูกแก้ไขเรียบร้อยแล้ว</h3>";
    echo "[ <a href=main.php>กลับหน้าหลัก</a> ] ";
} else {
    echo "<h3>ไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้</h3>";
}
mysql_close();
?>

```

หน้าที่หลักของสคริปต์คือ ปรับปรุงข้อมูลส่วนตัวของสมาชิกที่ Login เข้ามาใช้งานในระบบ เนื่องจากว่าเราอนุญาตให้สมาชิกสามารถปรับปรุงอีเมลได้ เราจึงต้องตรวจสอบรูปแบบอีเมลเสียก่อน หากสามารถปรับปรุงข้อมูลสมาชิกเรียบร้อยแล้ว จะมีข้อความแจ้งการทำงาน

ค.6 เปลี่ยนรหัสผ่านสำหรับสมาชิก

สคริปต์ changepw.php

```

<?
include "chksession.php";
?>
<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<h1>:: Change Password ::</h1>

```

```

<FORM METHOD=POST ACTION="changepw2.php">
<TABLE cellpadding="2">
<TR>
<TD><B>Username : </B></TD> <TD><?=$sess_username?></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>รหัสผ่านเดิม : </B></TD><TD><INPUT name="oldpass" type="password"> * </TD>
</TR>
<TR>
<TD><B> รหัสผ่านใหม่: </B></TD><TD><INPUT name="newpass" type="password"> * </TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>ยืนยันรหัสผ่านใหม่ :</B></TD><TD><INPUT name="newpass2" type="password"> *
</TD>
</TR>
<TR>
<TD>&nbsp;</TD>
<TD><INPUT TYPE="Submit" VALUE="Submit"> <INPUT TYPE="Reset"
VALUE="Reset"></TD>
</TR>
</TABLE>
</FORM>
[ <a href="main.php">กลับหน้าหลัก</a> ]
</BODY>
</HTML>

```

ในสคริปต์ changepw.php มีฟอร์มรับข้อมูล INPUT แบบ Password ดังนี้

1. รหัสผ่านเดิม กำหนดชื่อเป็น oldpass
2. รหัสผ่านใหม่ กำหนดชื่อ newpass
3. ยืนยันรหัสผ่านใหม่ กำหนดชื่อเป็น newpass2

เมื่อสมาชิกกรอกรายละเอียดของการเปลี่ยนรหัสผ่าน แล้วคลิกปุ่ม Submit ข้อมูลจะถูกส่งมายังสคริปต์

changepw.php เพื่อปรับปรุงรหัสผ่านใหม่ในฐานข้อมูลต่อไป

สคริปต์ changepw2.php

```
<?
include "chksession.php";
$oldpass=$_POST[oldpass];
$newpass=$_POST[newpass];
$newpass2=$_POST[newpass2];

if ($oldpass=="" or $newpass=="" or $newpass2=="" or $newpass<>$newpass2) {
    echo "<h3>ERROR : กรุณากรอกข้อมูลให้ครบนะครับ</h3>";    exit();
}
include "connect.php";
$sql="select * from tb_member where username='$sess_username' and password='$oldpass' ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
$num=mysql_num_rows($result);
if($num<1) {
    echo "<h3>ERROR : รหัสผ่านเดิม ไม่ถูกต้องครับ </h3>"; exit();
}
$sql="update tb_member set password='$newpass' where username='$sess_username' ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
if ($result) {
    echo "<h3>เปลี่ยนรหัสผ่านเรียบร้อยแล้วครับ</h3>";
    echo "[ <a href=main.php>กลับหน้าหลัก</a> ] ";
} else {
    echo "<h3>ไม่สามารถเปลี่ยนรหัสผ่านได้</h3>";
}
mysql_close();
?>
```

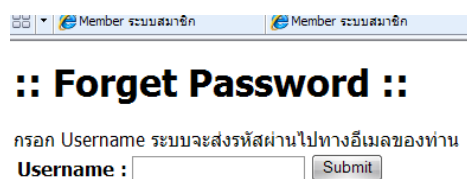
เมื่อเรารับข้อมูลจากแบบฟอร์มแล้ว เราต้องตรวจสอบว่าผู้ใช้ได้กรอกข้อมูลครบหรือไม่ หากไม่มีการส่งข้อมูลจากฟอร์มก็จะมีข้อความแจ้งหยุดทำงานทันที ในส่วนนี้เราจะยังอยู่ในขั้นตอนตรวจสอบ โดยนำรหัสผ่านเดิมที่สมาชิกกรอกเข้าไปมาตรวจสอบในฐานข้อมูลว่าตรงกันหรือไม่ หากไม่ตรงกันก็จะไม่

อนุญาตให้เปลี่ยนรหัสผ่าน เมื่อผ่านการตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว เราก็เปลี่ยนรหัสผ่านใหม่ โดยเราอาจจะใช้ตัวแปร \$newpass หรือ \$newpass2 ในการอ้างอิงเพื่อเปลี่ยนรหัสผ่าน

ค.7 ลืมรหัสผ่านเข้าระบบ

สคริปต์ forgetpassword.html

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<h1>:: Forget Password ::</h1>
<FORM METHOD="POST" ACTION="forgetpassword2.php">
  กรอก Username ระบบจะส่งรหัสผ่านไปทางอีเมลของท่าน
  <TABLE>
    <TR>
      <TD><B>Username :</B> </TD>
      <TD><INPUT NAME="user_forget" TYPE="text"> <INPUT name="submit" TYPE="submit"
  VALUE="Submit">
    </TD>
  </TR>
</TABLE>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```



ภาพที่ ค.3 ลืม Password

จากสคริปต์ต้องสร้างฟอร์มเพื่อให้สมาชิกลืมรหัสผ่านได้กรอก Username โดยกำหนดเป็น INPUT แบบ TEXT ชื่อ user_forget ซึ่งฟอร์มจะส่ง Username ไปยังสคริปต์ forgetpassword2.php เพื่อใช้อ้างอิงอีเมลและรหัสผ่านของสมาชิก แล้วจัดส่งไปทางอีเมล

สคริปต์ forgetpassword2.php

```
<?
$user_forget=$_POST[user_forget];
if ($user_forget=="") {
    echo "<h3>ERROR : กรุณากรอกข้อมูลให้ครบนะคะ</h3>"; exit();
}
include "connect.php";
$sql="select * from tb_member where username='$user_forget' ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
$num=mysql_num_rows($result);
$record=mysql_fetch_array($result);
$to=$record[email];
$password=$record[password];
if($num<=0) {
    echo "<h3>ERROR : Username นี้ไม่มีอยู่ในระบบสมาชิก</h3>";
} else {
    $subject = "แจ้งรหัสผ่านของระบบสมาชิก";
    $message = "รหัสผ่านของ Username : $user_forget คือ: $password";
    $headers = "From: Member ระบบสมาชิก";
    if (mail($to, $subject, $message, $headers)) {
        echo "<h3>ระบบได้ส่งรหัสผ่านไปทางอีเมลเรียบร้อยแล้ว</h3>";
    } else {
        echo "<h3>ไม่สามารถส่งรหัสผ่านไปทางอีเมลได้</h3>";
    }
}
mysql_close();
?>
```

สคริปต์จะตรวจสอบข้อมูลตัวแปร \$user_forget ว่ามีข้อมูลหรือไม่ หากไม่ได้กรอก Username แล้วคลิกปุ่ม Submit สคริปต์จะแจ้งข้อความเตือน จากนั้นก่อนที่เราจะส่งรหัสผ่านไปทางอีเมลของสมาชิก ต้องมาตรวจสอบว่า Username ที่ผู้ใช้กรอกนั้นมีอยู่ในระบบหรือไม่ หากไม่มี Username ที่ผู้ใช้กรอกอยู่ในระบบสคริปต์ก็จะแจ้งข้อความเตือน

หลังจากผ่านการตรวจสอบความผิดพลาดแล้ว สคริปต์จะส่งรหัสผ่านไปทางอีเมลของสมาชิกด้วย ฟังก์ชัน mail()

ค.8 แสดงสมาชิกทั้งหมดและลบสมาชิก

สคริปต์ view.php

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Member ระบบสมาชิก</TITLE></HEAD>
<BODY>
<BODY>
<h1>:: View Member ::</h1>
<table border="1">
  <tr bgcolor="#D3D3D3">
    <td>ลำดับ</td>
    <td>ชื่อ - สกุล</td>
    <td>เพศ</td>
    <td>อีเมล</td>
    <td>โทรศัพท์</td>
    <td>ที่อยู่</td>
    <td>ต้องการ</td>
  </tr>
  <?
$count=0;
include "connect.php";
$sql="select * from tb_member order by name";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
while($record=mysql_fetch_array($result)) {
  $count++;
  echo "
  <tr>
    <td>$count</td>
    <td>$record[name]</td>
    <td>$record[sex]</td>
```



```

        <td>{$record[email]}</td>
        <td>{$record[telephone]}</td>
        <td>{$record[address]}</td>
        <td><a href=\"delete.php?id_del={$record[id]}\" onclick=\"return confirm(' ต้องการลบ
{$record[name]} ออกจากระบบจริงหรือไม่ ')>ลบ</a></td>
</tr>";
}
mysql_close();
?>
</table>
</BODY>
</HTML>

```

สคริปต์ delete.php

```

<?
$id_del=$_GET[id_del];
include "connect.php";
$sql="delete from tb_member where id='{$id_del} ";
$result=mysql_db_query($dbname,$sql);
if ($result) {
    echo "<h3>ลบข้อมูลออกจากระบบเรียบร้อยแล้วครับ</h3>";
    echo "[ <a href=view.php>กลับไปหน้าหลัก</a> ] ";
} else {
    echo "<h3>ไม่สามารถลบข้อมูลได้ครับ</h3>";
}
mysql_close();
?>

```

นอกจากเราต้องเขียนสคริปต์ให้แสดงรายชื่อสมาชิกทั้งหมดแล้ว อย่างที่กล่าวไว้ข้างต้นแล้วที่เราต้องสร้างลิงค์เพื่อที่จะลบสมาชิกออกจากรฐานข้อมูล เมื่อผู้ใช้คลิกลบแล้วจะปรากฏหน้าต่างยืนยันการลบจากสมาชิก หากเราคลิกปุ่ม OK สคริปต์จะส่งรหัสสมาชิก (id_del) ที่ต้องการลบไปยังสคริปต์ delete.php

ง. การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา PHP เพื่อติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL ประกอบด้วยขั้นตอนหลักๆ 4 ขั้นตอน ดังนี้

- **ขั้นที่ 1** เปิดการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL

เมื่อเราติดตั้งโปรแกรม AppServ เราสามารถกำหนดค่าที่โฟลเดอร์ phpMyAdmin และเข้าไปแก้ไขไฟล์ config.inc.php เราจะใช้ฟังก์ชัน mysql_connect() โดยต้องกำหนดค่าให้กับฟังก์ชัน 3 ตัว คือ ชื่อโฮส , ชื่อผู้ใช้ และ รหัสผ่าน

ตัวอย่าง (เฉพาะส่วนติดต่อกับฐานข้อมูล)

```
$host = "localhost";
```

```
$user = "root";
```

```

$pass = "12345678";
$condb= mysql_connect($host,$user,$pass); //สร้างการเชื่อมต่อฐานข้อมูลเก็บไว้ในตัวแปร $condb
if(!$condb)
{
    echo "ไม่สามารถติดต่อฐานข้อมูล MySQL ได้";
}

```

- ขั้นที่ 2 เลือกฐานข้อมูลขึ้นมาใช้งาน

หลังจากที่เราทำการเชื่อมต่อฐานข้อมูล MYSQL แล้ว เราจะต้องเลือกฐานข้อมูลขึ้นมาทำงานด้วย โดยใช้ฟังก์ชัน mysql_select_db() จะต้องกำหนดค่า 3 ตัว คือ ชื่อฐานข้อมูล และ การเชื่อมต่อฐานข้อมูลที่ได้สร้างไว้ก่อนหน้านี้ได้เก็บค่าไว้ในตัวแปร \$condb

ตัวอย่าง (เฉพาะส่วนการเลือกฐานข้อมูล)

```

$dbname = "testdb";
mysql_select_db($dbname,$condb) or die("ไม่สามารถใช้ฐานข้อมูล $dbname ได้");

```

- ขั้นที่ 3 การส่งคำสั่งภาษา SQL จัดการฐานข้อมูล MySQL

เราจะใช้ฟังก์ชัน mysql_query() ในการส่งคำสั่งเพื่อจัดการฐานข้อมูล โดยต้องกำหนดค่าให้กับฟังก์ชัน 2 ตัว คือ คำสั่งภาษา SQL ที่ต้องการจัดการฐานข้อมูล และ ค่าการเชื่อมต่อฐานข้อมูล

ตัวอย่าง (เฉพาะการส่งคำสั่งจัดการฐานข้อมูล)

```

$sql = "DROP DATABASE testdb"; //เป็นเก็บคำสั่งไว้กับตัวแปร $sql ให้ลบฐานข้อมูลชื่อ testdb โดยรูปแบบคำสั่ง DROP DATABASE testdb

```

```

mysql_query($sql,$condb); //ส่งคำสั่งภาษา SQL ที่อยู่ในตัวแปร $sql ให้กับฟังก์ชัน mysql_query() ทำการประมวลผลต่อไป

```

- ขั้นที่ 4 การปิดการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL

การปิดการเชื่อมต่อหรือการยกเลิกการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL นั้น เราจะใช้ฟังก์ชัน mysql_close() โดยต้องกำหนดค่า 1 ตัว คือ ค่าการเชื่อมต่อฐานข้อมูลที่ต้องการปิด ก่อนหน้านี้ได้เก็บไว้ในตัวแปร \$condb

ตัวอย่าง (เฉพาะการปิดการเชื่อมต่อฐานข้อมูล)

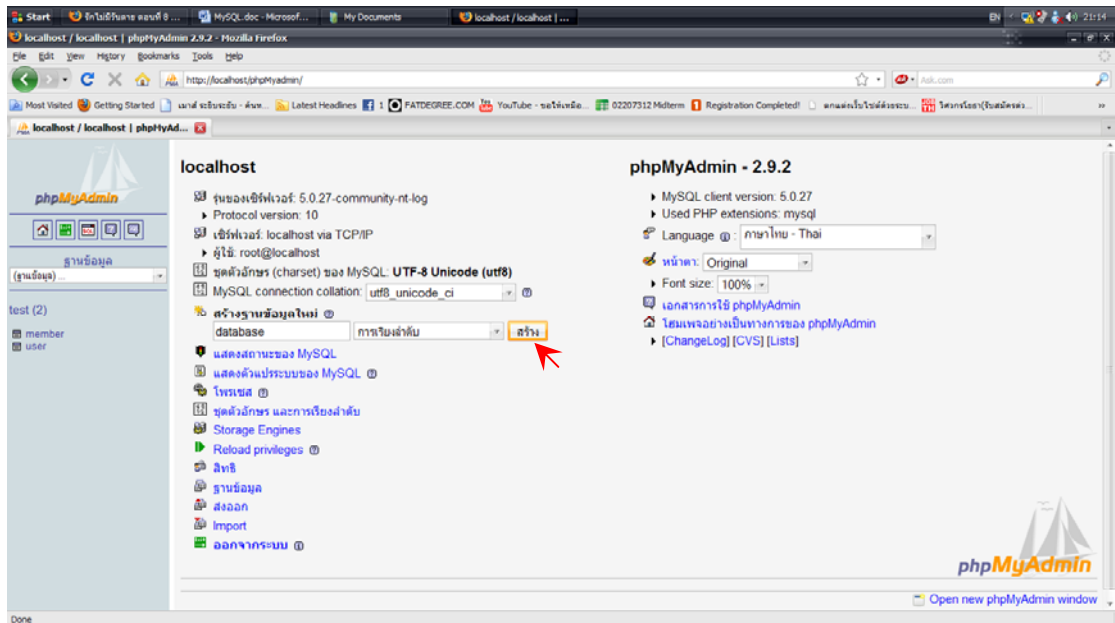
```

mysql_close($condb);

```

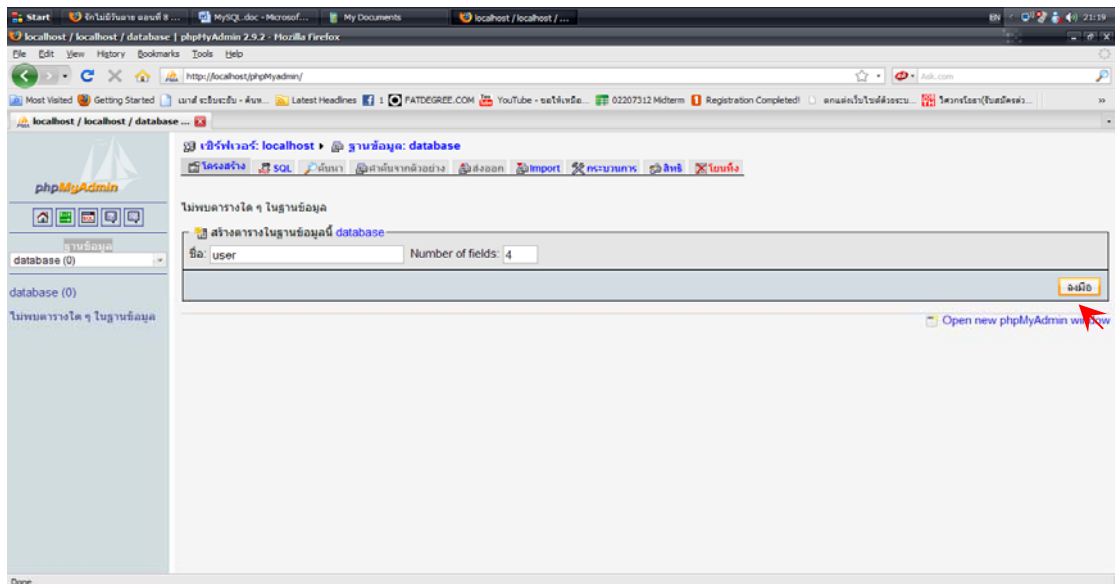
จ. การสร้างฐานข้อมูลกัน ด้วย phpMyAdmin

ขั้นแรกสร้างฐานข้อมูลชื่อว่า database หลังจากนั้น Click → สร้าง



ภาพที่ จ.1 การสร้างฐานข้อมูล

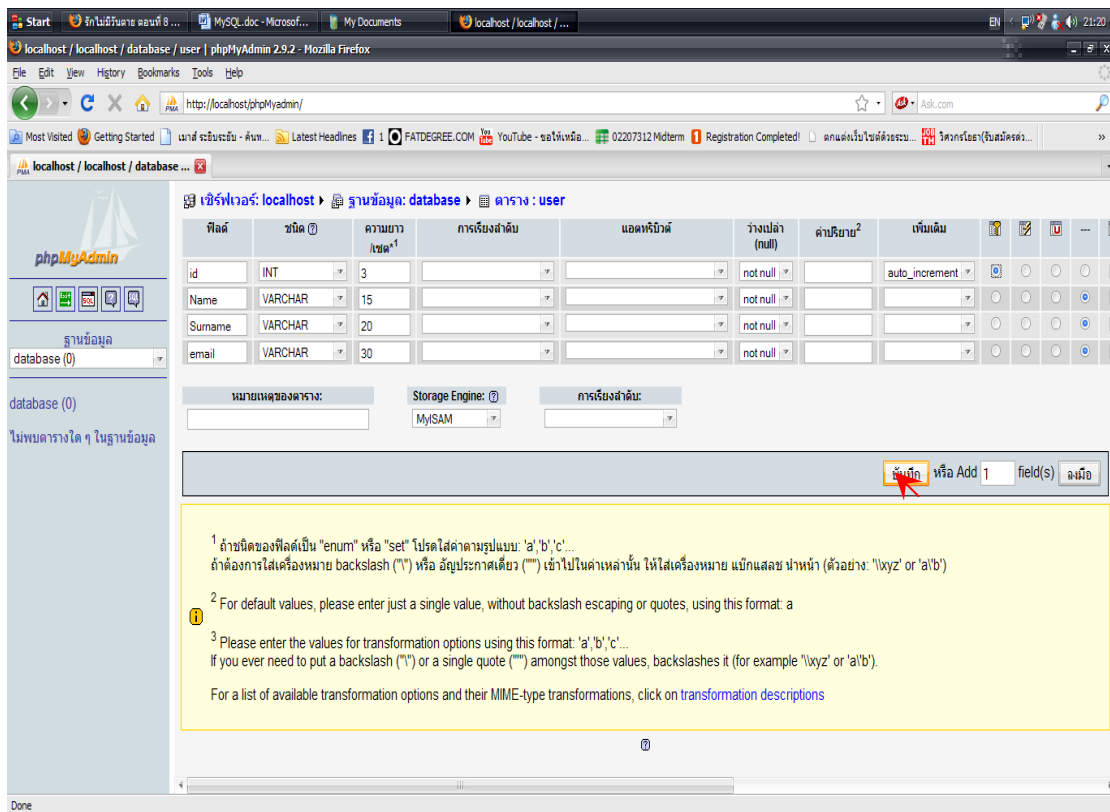
หลังจากนั้นจะปรากฏดังภาพข้างล่างนี้ ขั้นตอนมาสร้างตารางเก็บข้อมูล สร้างชื่อว่า user ใช้เก็บข้อมูลสมาชิก ในช่องชื่อ ใส่ชื่อตารางว่า user และจำนวนฟิลด์ของการเก็บข้อมูล จะมีทั้งหมด 4 ฟิลด์ จะเก็บข้อมูล ชื่อ นามสกุล และอีเมล อีกฟิลด์หนึ่งจะเก็บเป็น id ของข้อมูล จากนั้น Click → ลงมือ



ภาพที่ จ.2 การสร้างตารางในฐานข้อมูล

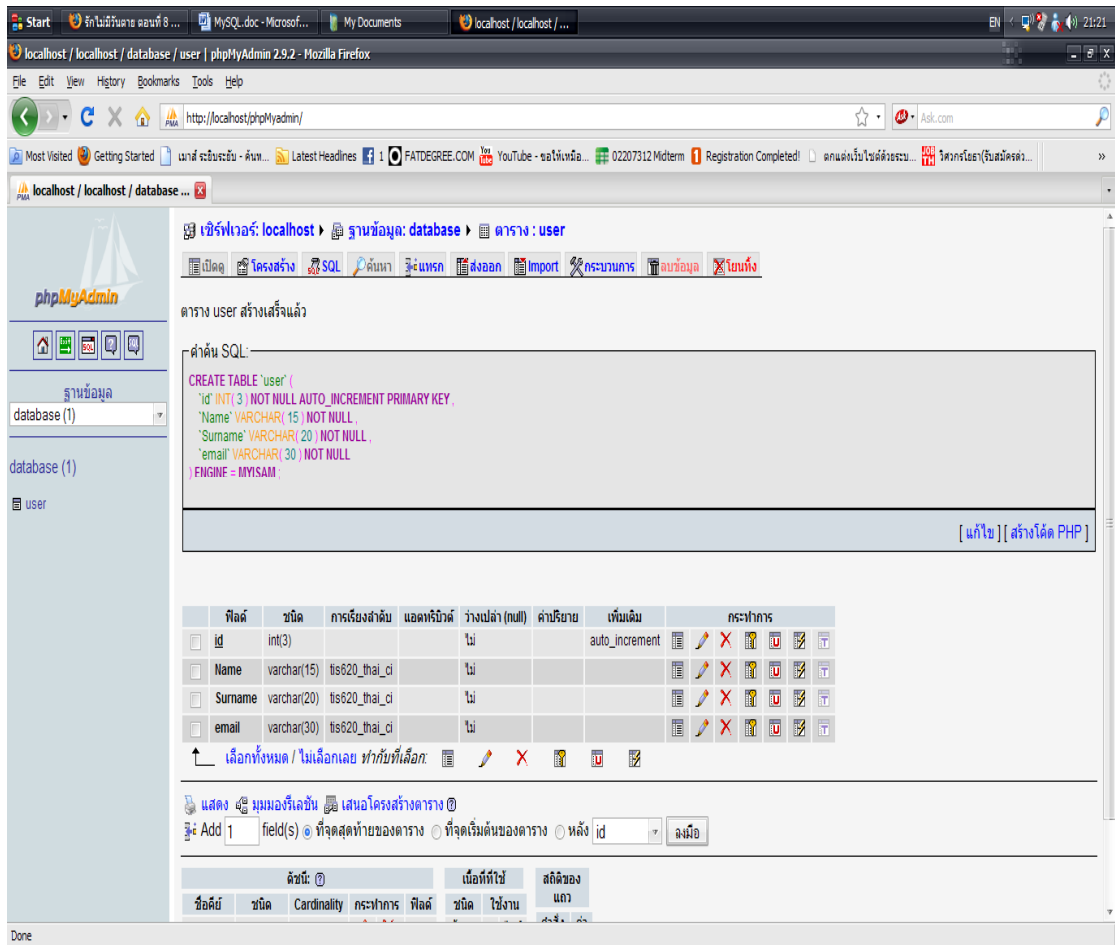
หลังจาก Click → ลงมือ จะปรากฏหน้าต่างดังรูปข้างล่าง หน้านี้เป็นกำหนดคุณสมบัติ ประเภท ของข้อมูล ในตาราง user โดยกำหนดให้

id ชนิดเป็น INT เก็บความยาว 3 ตัวอักษร และให้เป็น Primary key หรือ คีย์หลัก กำหนดให้เป็น Autokey
 Name ชนิดเป็น VARCHAR เก็บความยาว 15 ตัวอักษร
 Surname ชนิดเป็น VARCHAR เก็บความยาว 20 ตัวอักษร
 email ชนิดเป็น VARCHAR เก็บความยาว 30 ตัวอักษร
 เมื่อกำหนดค่าต่างๆเสร็จให้Click → บันทึก



ภาพที่ จ.3 รายละเอียดของแต่ละฟิลด์ของตาราง user

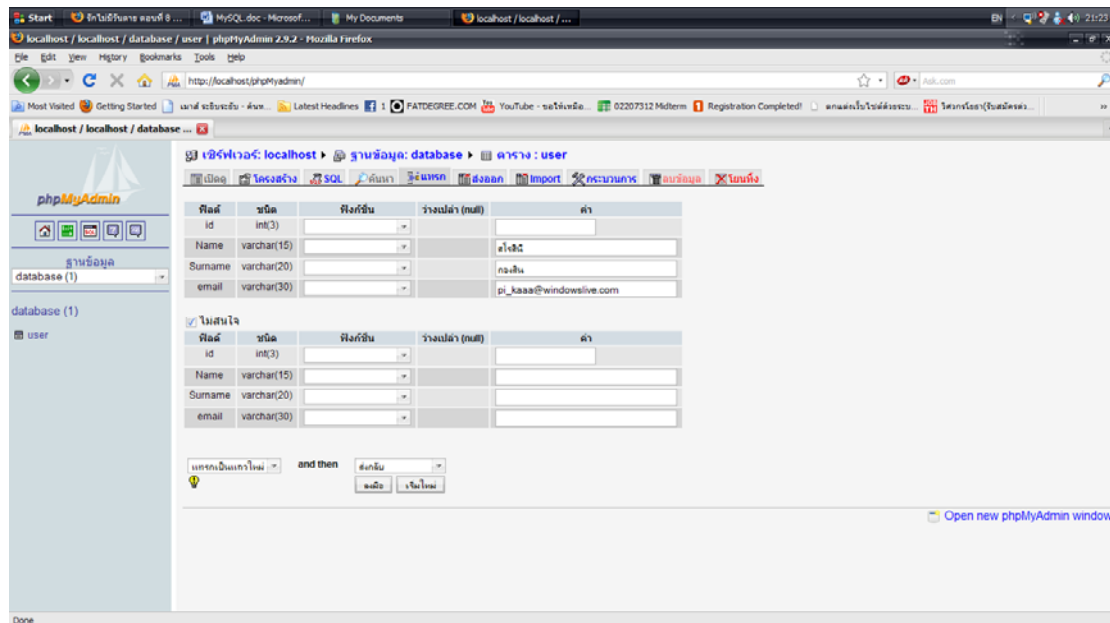
เมื่อตาราง user ได้สร้างเสร็จแล้ว จะปรากฏดังภาพข้างล่าง



ภาพที่ จ.4 ตาราง user ที่สร้างเสร็จแล้ว

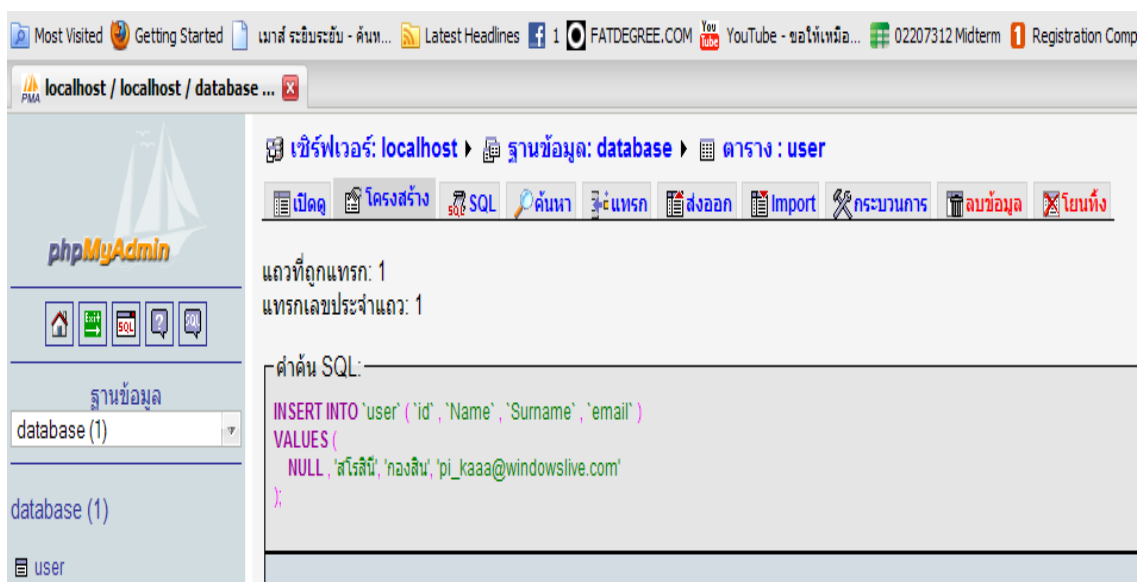
จ.1 การแทรกข้อมูล (Insert)

หลังจากนั้นเรามาทำการเพิ่มข้อมูลลงฐานข้อมูล ที่เมนูด้านบนของ phpMyAdmin ให้ Click คำว่า
 → แทรก จะปรากฏหน้าต่างภาพข้างล่าง แล้วดูที่คอลัมน์ “ค่า” ให้กรอกข้อมูลลงไป โดยที่ไม่ต้องกรอก
 ใน ฟیلด์ id เพราะว่า ฟیلด์ id นั้นเรากำหนดค่าไว้เป็น primarykey และ autokey จะทำการบันทึก id ให้เรา
 อัตโนมัติ เมื่อกรอกเสร็จแล้วให้ Click → ลงมือ



ภาพที่ จ.5 การแทรกข้อมูล

ระบบจะรายงานว่า ข้อมูลได้ถูกแทรกลงตารางเรียบร้อยแล้ว จากนั้นจะปรากฏหน้าต่าง



ภาพที่ จ.6 ข้อมูลได้ถูกแทรกลงตารางเรียบร้อยแล้ว

